



PODKARPACKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK TENISA STOŁOWEGO

35-011 Rzeszów, ul. Pułaskiego 13a tel. 882 109 470
e-mail: podkarpacki@pzts.pl, ligi@pozts.pl



REGULAMIN ROZGRYWEK IV LIGI TENISA STOŁOWEGO MĘŻCZYŹN WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO W SEZONIE 2022/2023

1. Cel i kierownictwo

- 1.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrzów IV lig oraz drużyn które awansują do III ligi.
- 1.2. Dalsza popularyzacja tenisa stołowego oraz dbanie o stały wzrost poziomu sportowego poprzez realizację tej formy rozgrywek.
- 1.3. Integracja i rozwijanie sportowej rywalizacji pomiędzy zawodnikami i klubami sportowymi województwa podkarpackiego.
- 1.4. Rozgrywkami kieruje oraz nadzoruje ich przebieg Podkarpacki Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Rzeszowie.

2. Miejsce i termin

- 2.1. Wszystkie spotkania odbywają się w sali drużyn wymienionych w terminarzu na pierwszym miejscu, będących gospodarzami meczu.
- 2.2. Termin rozgrywania meczów określa terminarz.

3. Uczestnictwo

- 3.1. W rozgrywkach sezonu 2022/2023 bierze udział 12 drużyn w grupie krośnieńskiej i 12 drużyn w grupie rzeszowskiej.
- 3.2. Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest:
 - 3.2.1. Spełnienie wymogów niniejszego Regulaminu, Regulaminów Polskiego Związku Tenisa Stołowego („PZTS”) oraz terminowe uiszczenie wszystkich regulaminowych składek, opłat i kar.

3.2.2. Potwierdzenie udziału drużyny w rozgrywkach. Wpłata wpisowego i podanie danych osoby odpowiedzialnej za wprowadzanie wyników do internetowego systemu ligowego POZTS.

3.2.3. Posiadanie licencji zawodniczych nadanych przez PZTS do końca pierwszej rundy rozgrywek ligowych. (zawodnicy z licencją nadana po tym terminie nie będą mogli uczestniczyć w rozgrywkach IV ligi.)

3.3. W przypadku gry dwóch drużyn z tego samego klubu przed rozpoczęciem rozgrywek klub zgłasza składy imienne tych zespołów. Zawodnik zgłoszony do składu w jednym zespole nie może grać w drugim zespole tego samego klubu w ciągu całego sezonu ligowego.

3.4. Zawodnik traci prawo gry po rozegraniu w klasie wyższej w ciągu sezonu ligowego 3 meczów (według faktycznej daty rozegrania meczu) z wyjątkiem:

3.4.1. 7 meczów w przypadku kategorii wiekowej kadeta i młodszej (urodzeni w roku 2008 i młodsi).

3.5. Zawodnik w jednym terminie ligowym (piątek - czwartek) nie może uczestniczyć w dwóch lub więcej meczach ligowych na różnych szczeblach rozgrywek ligowych. (weryfikacji podlega mecz później rozegrany, zakaz dotyczy podstawowego terminu kolejki).

3.6. W drużynie uczestniczącej w meczu 4 ligi może wystąpić jedna zawodniczka lub jeden zawodnik nieposiadający obywatelstwa polskiego lub Karty Polaka.

3.7. Badania lekarskie :

3.7.1. Zawodniczki i zawodnicy do 23 lat włącznie uczestniczący w zajęciach szkolenia sportowego oraz w rozgrywkach objętych współzawodnictwem PZTS muszą bezwzględnie posiadać i okazać na żądanie sędziego głównego orzeczenie o zdolności do uprawiania tenisa stołowego w formie: oryginału papierowego, oryginału cyfrowego, poświadczenia w książeczce albo karcie zdrowia zawodnika, zdjęcia albo skanu dokumentu.

3.7.2. Wpisanie w protokole meczowym w składzie drużyny zawodniczki lub zawodnika powyżej 23 lat lub zgłoszenie ich do zawodów jest równoznaczne ze złożeniem przez zawodniczkę lub zawodnika oświadczenia o udziale w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.

3.7.3. Do obowiązków sędziego głównego należy sprawdzenie prawidłowości badań lekarskich.

3.8. Wypożyczenia

3.8.1. Zawodniczka albo zawodnik w kategorii wiekowej młodzieżowca lub młodszej może zostać wypożyczony na jeden sezon ze swojego pierwotnego klubu do innego klubu (klub wypożyczający).

3.8.2. Wypożyczony zawodniczka albo zawodnik ma prawo gry w IV lidze wyłącznie w klubie wypożyczającym. Wypożyczony ma prawo do udziału w rozgrywkach indywidualnych, reprezentując pierwotny klub.

3.8.3. W meczu ligowym może wystąpić tylko jedna wypożyczona osoba. Licencję okresową dla zawodniczki albo zawodnika wykupuje pierwotny klub zawodnika.

4. Ustalenie kolejności uczestników rozgrywek

- 4.1.** Numery dla każdej drużyny do klucza gier w terminarzu będą ustalane na podstawie końcowej klasyfikacji drużyn za sezon 2021/2022. Spadkowiczom z III ligi przydzielane są najwyższe numery. Numery dla beniaminków IV ligi będą ustalone drogą losowania. Numery te będą obowiązywały w terminarzu pierwszej rundy.
- 4.2.** O kolejności zajętych miejsc w rozgrywkach IV ligi decyduje liczba zdobytych punktów meczowych.
- 4.3.** W wypadku uzyskania równej ilości punktów, o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- 4.4.** Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.

5. Awans i spadek drużyn

- 5.1.** Po zakończeniu drugiej rundy zasadniczej rozgrywek 4. ligi drużyny, które zajmą 1. i 2. miejsca w lidze rzeszowskiej i krośnieńskiej, będą rozgrywać dwumecz barażowy o awans do 3. ligi. W pierwszym terminie zagrają: 2. drużyna z grupy rzeszowskiej z 1. drużyną z grupy krośnieńskiej, a 2. drużyna z grupy krośnieńskiej z 1. drużyną z grupy rzeszowskiej. Zwycięzcy dwumeczów awansują do 3. ligi.
- 5.2.** W przypadku rezygnacji przez mistrzów lub wicemistrzów IV ligi z gry w turnieju barażowym, prawo gry w barażu mają kolejne drużyny po sezonie 2022/2023.
- 5.3.** Z 4. ligi spada odpowiednia ilość drużyn, tak aby w kolejnym sezonie w rozgrywkach uczestniczyło 12 zespołów w grupie rzeszowskiej i 12 w grupie krośnieńskiej.
- 5.4.** Przy pojawieniu się wolnych miejsc, ligę uzupełnia się w pierwszej kolejności spadkowiczami z IV ligi, a następnie przegranymi z turnieju barażowego o IV ligę.

5.5. W IV lidze dopuszcza się możliwość występowania maksymalnie trzech drużyn z tego samego klubu.

5.6. Do IV ligi (krośnieńskiej i rzeszowskiej) awansuje po 2 drużyny z V lig (zwycięzcy barałów)

6. Sposób przeprowadzania rozgrywek

6.1. System rozgrywek (grupa rzeszowska i krośnieńska) :

I runda - w jednej grupie każda drużyna z każdą po jednym meczu.

II runda - 6 pierwszych drużyn tworzy grupę A, a pozostałe 6 tworzą grupę spadkową B. W ramach tych grup drużyny rozgrywają tylko mecze rewanżowe. Wszystkim drużynom zalicza się wszystkie wyniki spotkań z I rundy.

6.2. Przydzielenie numerów poszczególnym drużynom do rundy rewanżowej jest zgodne z miejscami zajętymi w pierwszej rundzie.

6.3. Składy drużyn i porządek gier: Drużyna składa się z minimum 4, a maksimum 8 zawodników. W trakcie meczu, ale najwcześniej po I serii gier pojedynczych, każdy zawodnik może być zastąpiony rezerwowym (dotyczy to także debli). Zawodnik rezerwowi musi brać udział w prezentacji drużyny.

6.4. Kolejność gier:

Stół I

1. Gra pojedyncza A - W
3. Gra pojedyncza C - Y
5. Gra podwójna I
7. Gra pojedyncza A - X
9. Gra pojedyncza D - Y
11. Gra pojedyncza A - Y
13. Gra pojedyncza B - Z
15. Gra pojedyncza A - Z
17. Gra pojedyncza B - Y

Stół II

2. Gra pojedyncza B - X
4. Gra pojedyncza D - Z
6. Gra podwójna II
8. Gra pojedyncza B - W
10. Gra pojedyncza C - Z
12. Gra pojedyncza C - W
14. Gra pojedyncza D - X
16. Gra pojedyncza D - W
18. Gra pojedyncza C - X

6.5. Gospodarz meczu gra zawsze na ustawieniu A, B, C, D. Gry odbywają się na dwóch stołach do 10 wygranych pojedynków przez jedną z drużyn,

- 6.6.** Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut, gdy się nie zgłosi - zalicza się walkower i wywołuje do gry następną parę zawodników. Zarówno zawodnik, jak i drużyna nie tracą prawa gry w następnych spotkaniach.

7. Sprawy Finansowe i Kary Regulaminowe

- 7.1.** Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.

- 7.2.** Wpisowe wynosi 300 zł od każdej drużyny.

- 7.3.** Za oddanie meczu walkowerem nakłada się karę finansową w wysokości:

- pierwszy walkower - 100 zł,
- drugi walkower - 200 zł,
- trzeci walkower - 300 zł.

Oddanie trzech meczów walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek.

- 7.4.** Kaucja protestowa (odwołanie) wynosi 200 zł i nie podlega zwrotowi, jeżeli protest (odwołanie) został odrzucony. Aby protest mógł być rozpatrzony, musi być wpłacona kaucja.

- 7.5.** Niepowiadomienie drogą elektroniczną (poprzez wpisanie wyniku wraz ze szczegółami na stronę internetową POZTS.pl) o wyniku przez gospodarza spotkania do końca dnia następującego po dniu w którym został rozegrany mecz, pociąga za sobą walkower na rzecz drużyny gości oraz karę 50 zł. Walkower nie wiąże się z konsekwencjami wynikającymi z punktu 7.3)

- 7.6.** Za niesportowe zachowanie się zawodników wprowadza się następujące kary:

- pierwsza żółta kartka - 50 zł,
- druga żółta kartka - 100 zł,
- trzecia żółta kartka - 150 zł (po trzeciej żółtej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową - odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze),
- czerwona kartka otrzymana podczas gry - 100 zł (po każdej czerwonej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze, za wyjątkiem czerwonej kartki uzyskanej z ławki rezerwowej),
- czerwona kartka otrzymana z ławki rezerwowej - 50 zł.

- 7.7.** Kartki w rozgrywkach ligowych liczone są oddzielnie (nie sumuje się ich z kartkami otrzymanymi w turniejach indywidualnych).

- 7.8.** Jeżeli klub zwróci się o przysłanie obserwatora POZTS na mecz, wnosi do POZTS opłatę w wysokości 200 zł. Obserwator - po przedstawieniu pisemnego sprawozdania z meczu - będzie miał wypłacony ekwiwalent przez POZTS.
- 7.9.** Powyższe kary i opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie 14 dni od dnia otrzymania powiadomienia o karze. Za datę ukarania uznaje się, w przypadku:
- ukarania żółtą/czerwoną kartą - datę jej pokazania,
 - niewłaściwego postępowania w meczu i po meczu drużynowym - datę wydania decyzji przez Wydział Gier i Dyscypliny.
- Złożenie odwołania od decyzji Wydziału Gier i Dyscypliny nie powoduje wstrzymania wpłaty kar regulaminowych i opłat w określonych wyżej terminach.
- 7.10.** Konsekwencje zaległości finansowych:
- Kluby oraz zawodnicy mający niuregulowane zobowiązania finansowe wobec PZTS i POZTS będą traktowani jako kluby i zawodnicy nieuprawnieni do współzawodnictwa sportowego, prowadzonego przez PZTS.
- 7.12.** Dodatkowe sankcje podejmuje Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie.

8. Odwołania i protesty

- 8.1.** Wszelkie sprawy wynikłe na tle rozgrywek IV ligi rozstrzyga Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie, zaś odwołania od tych decyzji rozpatruje Zarząd POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu POZTS są ostateczne.
- 8.2.** Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń zaszłych w czasie meczu winny być wpisane przed podpisaniem protokołu. Uwagę taką może wpisać sędzia meczu z własnej inicjatywy lub na żądanie kapitana bądź kierownika zespołu wnoszącego zastrzeżenie. Wpisanie uwag po meczu jest niedopuszczalne, a uwagi takie nie będą rozpatrywane. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako informacje, stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu złożonego przez drużynę, a dotyczącego faktów opisanych w protokole.
- 8.3.** Protest lub odwołanie, aby było rozpatrywane przez WGiD POZTS w Rzeszowie, powinno być złożone na piśmie nie później niż w czasie 48 godzin po zaistnieniu zdarzenia. Odwołanie od decyzji WGiD powinno być złożone do Zarządu POZTS w czasie do trzech dni od podjęcia decyzji WGiD.

Opłata za wniesienie protestu nie podlega zwrotowi w przypadku jego negatywnego rozpatrzenia.

9. Weryfikacja

- 9.1.** Weryfikacja jest prowadzona przez WGiD POZTS w Rzeszowie. Od tych decyzji przysługuje odwołanie do Zarządu POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu POZTS są ostateczne.
- 9.2.** Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika, gdy:
- a) drużyna nie stawiła się do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut,
 - b) drużyna gospodarzy, nie zabezpieczyła odpowiedniej ilości i jednakowej jakości stołów oraz piłek,
 - c) drużyna gospodarzy, w ciągu 30 minut od wyznaczonej godziny meczu, nie zapewniła właściwych warunków do gry lub w przepisowym czasie nie usunęła skutków awarii, mającej miejsce w czasie meczu.
 - d) drużyna, stawi się do gry zdekompletowana - mniej niż 4 zawodników,
 - e) drużyna, która wstawiła do gry zawodnika nieuprawnionego (brak licencji okresowej, karencja, bądź dyskwalifikacja),
 - f) drużyna, która nie dopełniła formalności powiadomienia przeciwnika o miejscu rozgrywek,
 - g) drużyna, która przed terminem meczu nie dopełniła formalności finansowych wobec POZTS w Rzeszowie,
 - h) drużyna, której wzbrania się grać pod nadzorem wyznaczonego sędziego.
 - i) drużyna nie dopełni formalności wynikających z punktu 7.5.
- 9.3.** Jeżeli dwie drużyny ligowe nie przystąpią do rozegrania meczu w terminie wyznaczonym przez WGiD POZTS w Rzeszowie, to mecz ten zostanie zweryfikowany obopólnym walkowerem ze wszystkimi konsekwencjami tej decyzji.

10. Sprawy sędziowskie

- 10.1.** Sędziów meczu IV ligi wyznacza gospodarz meczu, spośród sędziów posiadających uprawnienia i zweryfikowanych przez Kolegium Sędziów POZTS w Rzeszowie na sezon 2022/2023. W przypadku braku miejscowego sędziego, Kolegium Sędziów POZTS deleguje sędziego na warunkach Kolegium Sędziów POZTS, w miarę możliwości z miejscowości nieodległych od miejsca zawodów.

- 10.2. Gospodarz meczu, na który został wyznaczony sędzia, ma obowiązek powiadomić sędziego oraz prowadzącego rozgrywki o godzinie i miejscu meczu, jeżeli nastąpiła zmiana w stosunku do terminarza.
- 10.3. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
- 10.4. W przypadku braku sędziego wyznaczonego przez organ prowadzący rozgrywki drużyny uzgadniają osobę zastępczą, w miarę możliwości z uprawnieniami. Gdy strony nie dojdą do porozumienia, wyznacza się sędziego drogą losowania. Mecz musi być rozegrany w każdym przypadku.
- 10.5. Protokół meczu winien być podpisany przez obydwu sędziów prowadzących spotkanie, trenerów oraz osoby odpowiedzialne za posiadanie przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Sędziowie powinni posiadać aktualne przeszkolenie w zakresie prowadzenia meczów tenisa stołowego.
- 10.6. Sędzia główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami uprawnień zawodników do startu w zawodach, zgodności z przepisami używanego przez zawodników sprzętu i odzieży sportowej oraz zgodności z przepisami warunków rozgrywania meczu.

11. Sprawy porządkowe

- 11.1. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek rozgrywać wszystkie mecze piłkami plastikowymi.
 - 11.1.1 Drużyny zobowiązane są do wpisania w ankiecie klubowej nazwy wybranych przez siebie plastikowych piłek, którymi będą rozgrywać swoje mecze.
- 11.2. W rozgrywkach mogą brać udział kobiety, na takich samych prawach i obowiązkach co mężczyźni.
- 11.3. Gospodarz spotkania ma obowiązek powiadomić drużynę gości oraz sędziów o ewentualnej zmianie miejsca rozgrywania meczu.
- 11.4. W przypadku gdy drużyna gospodarzy nie dysponuje salą do rozegrania spotkania w wyznaczonym terminie, mecz ten - o ile istnieją ku temu możliwości – można rozegrać na innej sali, wskazanej przez gospodarza, w obrębie maksymalnie 30 kilometrów.
- 11.5. Brak przy sobie dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do niedopuszczenia zawodnika do gry.
- 11.6. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
- 11.7. Przełożenie meczu:

11.7.1. Wniosek o przełożenie meczu po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej będzie rozpatrywany wyłącznie wtedy gdy zostanie złożony w formie pisemnej drogą mailową (na adres: **ligi@pozts.pl**) na co najmniej 24 godziny przed pierwotnym terminem rozpoczęcia meczu. Bezwzględnie wymagane jest podanie nowego terminu rozegrania meczu, który będzie terminem ostatecznym.

11.7.2. W uzasadnionych przypadkach WGiD może przełożyć mecz "z urzędu" po otrzymaniu pisemnego wniosku od zainteresowanej drużyny.

11.7.3. Wniosek o przełożenie meczu "z urzędu" będzie rozpatrywany wyłącznie wtedy gdy zostanie złożony w formie pisemnej drogą mailową (na adres: **ligi@pozts.pl**) na co najmniej 7 dni przed pierwotnym terminem rozpoczęcia meczu.

11.8. Gospodarz meczu ma prawo ustalić inną godzinę rozegrania spotkania niż przewidziano w terminarzu (w przedziale czasowym od godz. 11:00 do godz. 16:00 w sobotę lub niedzielę), ale ma obowiązek skutecznego powiadomienia drużyny przeciwnej, prowadzącego rozgrywki i sędziego o godzinie rozpoczęcia meczu na co najmniej 7 dni przed terminem meczu wskazanym w terminarzu ligowym.

11.9. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego meczu jest:

- przed rozpoczęciem meczu (podanie składu, uwagi do warunków gry, itp.) kierownik lub kapitan drużyny,
- od momentu rozpoczęcia meczu - tylko i wyłącznie kapitan drużyny.

11.10. Do obowiązków gospodarza meczu należy powiadomienie prowadzącego rozgrywki (POZTS) o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania. Wynik oraz punkty zdobyte przez zawodników należy podać za pośrednictwem strony internetowej POZTS.pl. Gospodarz meczu jest zobowiązany do przechowywania oryginału protokołu meczu przez okres jednego roku – pod kątem ewentualnej weryfikacji.

11.11. Drużyna, która odda trzy spotkania walkowerem lub spotkania zostaną zweryfikowane jako walkower bądź wycofała się z rozgrywek, traci prawo startu w rozgrywkach następnego sezonu w tej samej grupie rozgrywkowej i ma prawo startu w V lidze. Jeśli wycofanie drużyny nastąpiło przed zakończeniem pierwszej rundy, wszystkie spotkania dotąd rozegrane zostaną anulowane. Jeżeli miało to miejsce w drugiej rundzie - wyniki pierwszej rundy zostają zaliczone, a wszystkie mecze drugiej rundy zostają anulowane.

11.12. W pierwszej rundzie drużyny rozstawia się zgodnie z poniższym przykładem (system wg „siły gry”):

12-1	1-11	10-1	1-9	8-1	1-7	6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
11-2	2-12	9-2	2-10	7-2	2-8	5-2	2-6	3-2	2-4	4-3
3-8	7-3	6-3	3-5	10-3	3-9	12-3	3-11	8-5	5-7	6-5
4-7	8-4	5-4	4-6	9-4	4-10	11-4	4-12	7-6	6-8	8-7
10-5	5-9	12-7	7-11	12-5	5-11	8-9	9-7	12-9	9-11	10-9
9-6	6-10	11-8	8-12	11-6	6-12	7-10	10-8	11-10	10-12	12-11

11.13. W drugiej rundzie (podział na grupy A i B) drużyny rozstawia się zgodnie z poniższym przykładem:

5-3	3-6	6-4	4-5	5-6
2-4	5-2	2-3	2-6	3-4
6-1	4-1	1-5	3-1	1-2

Numery poszczególnych drużyn muszą być zgodne z pozycją zajęta w I rundzie.

Gospodarzami spotkań są drużyny, które w pierwszej rundzie grały na wyjazdach.

11.14. Warunki gry - sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami (min. 600 luksów nad powierzchnią gry i min. 400 luksów wszędzie na obszarze pola gry), temperaturę min. 15 °C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18 °C, sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, na którym odbywają się zawody musi być otwarty min. 60 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.

12. Postanowienia końcowe

12.1. W rozgrywkach obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF) oraz regulaminy PZTS i POZTS.

12.2. W przypadku braku rozwiązań regulaminowych, stosuje się prawo zwyczajowe.

12.3. POZTS zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.

Prezes POZTS w Rzeszowie

PREZES
PODKARPACIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU
TENISA STOŁOWEGO
Grzegorz Kielar