



# ZWIĄZEK TENISA STOŁOWEGO

35-011 Rzeszów, ul. Pułaskiego 13a tel. 882 109 470  
e-mail: podkarpacki@pzts.pl, zgloszenia@pozts.pl,



## REGULAMIN ROZGRYWEK IV LIGI TENISA STOŁOWEGO MĘŻCZYŹN WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO W SEZONIE 2016/2017

### 1. Cel i kierownictwo

- 1.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrzów IV lig.
- 1.2. Dalsza popularyzacja tenisa stołowego oraz dbanie o stały wzrost poziomu sportowego poprzez realizację tej formy rozgrywek.
- 1.3. Integracja i rozwijanie sportowej rywalizacji pomiędzy zawodnikami i klubami sportowymi województwa podkarpackiego.
- 1.4. Rozgrywkami kieruje oraz nadzoruje ich przebieg Podkarpacki Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Rzeszowie.

### 2. Miejsce i termin

- 2.1. Wszystkie spotkania odbywają się w sali drużyn wymienionych w terminarzu na pierwszym miejscu, będących gospodarzami meczu.
- 2.2. Termin rozgrywania meczów określa terminarz.

### 3. Uczestnictwo

- 3.1. W rozgrywkach sezonu 2016/2017 bierze udział 14 drużyn w grupie krośnieńskiej i 12 drużyn w grupie rzeszowskiej.
- 3.2. Zespoły zobowiązane są do potwierdzenia udziału w regulaminowym terminie, wpłacenia wpisowego w wysokości 250 zł (przed rozpoczęciem rozgrywek), podania adresów korespondencyjnych klubów, adresów sali rozgrywek, rodzajów stołów i piłeczek, jakimi rozgrywane będą mecze.
- 3.3. W przypadku gry dwóch lub więcej drużyn z tego samego klubu przed rozpoczęciem rozgrywek klub zgłasza składy imienne tych zespołów. Zawodnik zgłoszony do składu w jednym zespole nie może grać w drugim zespole tego samego klubu w ciągu całego sezonu ligowego.
  - 3.3.1. **Mecz pomiędzy drużynami tego samego klubu sportowego odbywa się przed terminem pierwszej kolejki 1. rundy oraz przed terminem pierwszej kolejki 2. rundy.**
- 3.4. Zawodnicy grający w ligach zagranicznych, gdzie sezon kończy się później niż w Polsce, mogą grać w polskiej lidze, o ile uzyskają licencję okresową w wyznaczonym terminie, pod warunkiem, że ostatni mecz rozegrali przed rozpoczęciem rozgrywek ligowych w Polsce.
- 3.5. Warunki uczestnictwa zawodnika w zawodach :
  - 3.5.1. posiadanie aktualnej licencji okresowej PZTS na bieżący sezon lub amatorskiej POZTS,
  - 3.5.2. posiadanie ważnego badania lekarskiego, określającego zdolność do udziału w zawodach na okres nie dłuższy niż 6 miesięcy, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 22 grudnia 2004 r. (Dz.U. z 2004 r., Nr 282 poz. 2815) i Ustawą o sporcie z dnia 25 czerwca 2010 r. (Dz.U. z 2010 r., Nr 127 poz. 857), które ma obowiązek sprawdzić przed rozpoczęciem meczu Sędzia Główny i odnotowuje ten fakt w protokole meczu; ponadto do kontroli ważności badań lekarskich mają prawo – na zasadzie wzajemności – trenerzy i opiekunowie zawodników, badania lekarskie muszą być przeprowadzone przez lekarza sportowego (nie będą honorowane badania przeprowadzone przez innych lekarzy, jak również oświadczenia o posiadaniu ważnych badań, podpisane przez trenera bądź opiekuna zawodników).

- 3.5.3.** obowiązek posiadania kart zdrowia sportowców i ważnych badań lekarskich dotyczy zawodników, którzy nie ukończyli 23. roku życia,
- 3.5.4.** wpisanie w protokole meczowym w składzie drużyny zawodniczki lub zawodnika powyżej 23 lat (z wyjątkiem członków Kadry Narodowej) jest równoznaczne ze złożeniem przez zawodniczkę lub zawodnika oświadczenia o uczestniczeniu w meczu na własną odpowiedzialność (przepis obowiązuje od 1 października 2013 roku),
- 3.5.5.** brak ważnych badań lekarskich uniemożliwia zawodnikowi start w meczu,
- 3.5.6.** posiadanie ważnego ubezpieczenia od NNW zgodnie z Ustawą o sporcie,
- 3.5.7.** posiadanie przepisowego sprzętu i stroju sportowego.
- 3.5.8.** nieposiadanie zaległości finansowych względem PZTS i POZTS,
- 3.5.9.** zawodnik, który w danym sezonie rozegrał 3 mecze w klasie wyższej, nie może występować w klasie niższej, wyjątkiem są kadeci i młodzicy (7 meczów),
- 3.5.10.** w jednym cyklu rozgrywek, zawodnik nie może reprezentować dwóch różnych klubów (przepisy PZTS),
- 3.5.11.** zawodniczka lub zawodnik w jednym terminie ligowym (piątek - czwartek) nie mogą uczestniczyć w dwóch lub więcej meczach ligowych na różnych szczeblach rozgrywek ligowych.
- 3.5.12.** przez udział w meczu należy rozumieć występ w grze pojedynczej lub podwójnej oraz w meczu wygranym walkowerem, jeśli zawodnik wpisany był do podstawowego składu. Nie dotyczy to zawodnika rezerwowego, nie grającego w meczu.
- 3.5.13.** drużyny z klubów uczestniczących w rozgrywkach drużynowych muszą posiadać licencję klubową PZTS lub amatorską POZTS .

#### **4. Ustalenie kolejności uczestników rozgrywek**

- 4.1.** Numery dla każdej drużyny do klucza gier w terminarzu będą ustalone na podstawie końcowej klasyfikacji drużyn za sezon 2015/2016. Spadkowiczom z III ligi przydzielane są najwyższe numery. Numery dla beniaminków IV ligi będą ustalone drogą losowania. Numery te będą obowiązywały w terminarzu pierwszej rundy.
- 4.2.** O kolejności zajętych miejsc w rozgrywkach IV ligi decyduje liczba zdobytych punktów meczowych.

- 4.3. W wypadku uzyskania równej ilości punktów, o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- 4.4. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.

## 5. Awans i spadek drużyn

- 5.1. Po zakończeniu drugiej rundy zasadniczej rozgrywek 4. ligi drużyny, które zajmą 1. i 2. miejsca w lidze rzeszowskiej i krośnieńskiej, będą rozgrywać dwumecz barażowy o awans do 3. ligi. W pierwszym terminie zagrają: 2. drużyna z grupy rzeszowskiej z 1. drużyną z grupy krośnieńskiej, a 2. drużyna z grupy krośnieńskiej z 1. drużyną z grupy rzeszowskiej. Zwycięzcy dwumeczów awansują do 3. ligi.
- 5.2. W przypadku rezygnacji przez mistrzów lub wicemistrzów IV ligi z gry w turnieju barażowym, prawo gry w barażu mają kolejne drużyny po sezonie 2016/2017.
- 5.3. Z 4. ligi spada odpowiednia ilość drużyn, tak aby w kolejnym sezonie w rozgrywkach uczestniczyło 12 zespołów w grupie rzeszowskiej i 14 w grupie krośnieńskiej.
- 5.4. Przy pojawieniu się wolnych miejsc, ligę uzupełnia się w pierwszej kolejności spadkowiczami z IV ligi, a następnie przegranymi z turnieju barażowego o IV ligę.
- 5.5. W IV lidze dopuszcza się możliwość występowania maksymalnie trzech drużyn z tego samego klubu.
- 5.6. Do IV ligi (krośnieńskiej i rzeszowskiej) awansuje po 2 drużyny z V lig (zwycięzcy barażów)

## 6. Sposób przeprowadzania rozgrywek

### 6.1. System rozgrywek:

- I runda - w jednej grupie każda drużyna z każdą po jednym meczu.
- **Grupa krośnieńska** - II runda - 7 pierwszych drużyn tworzy grupę A, a pozostałe 7 tworzą grupę spadkową B. W ramach tych grup drużyny rozgrywają tylko mecze rewanżowe. Wszystkim drużynom zalicza się wszystkie wyniki spotkań z I rundy.
- **Grupa rzeszowska** - II runda - 6 pierwszych drużyn tworzy grupę A, a pozostałe 6 tworzą grupę spadkową B. W ramach tych grup drużyny rozgrywają tylko mecze rewanżowe. Wszystkim drużynom zalicza się wszystkie wyniki spotkań z I rundy.

**6.2.** Przydzielenie numerów poszczególnym drużynom do rundy rewanżowej jest zgodne z miejscami zajętymi w pierwszej rundzie.

**6.3.** Składy drużyn i porządek gier:

- Drużyna składa się z minimum 4, a maksimum 8 zawodników.
- W trakcie meczu, ale najwcześniej po I serii gier pojedynczych, każdy zawodnik może być zastąpiony rezerwowym (dotyczy to także debli). Zawodnik rezerwowi musi brać udział w prezentacji drużyny.

**6.4.** Kolejność gier:

#### **Stół I**

1. Gra pojedyncza A - W
3. Gra pojedyncza C - Y
5. Gra podwójna I
7. Gra pojedyncza A - X
9. Gra pojedyncza D - Y
11. Gra pojedyncza A - Y
13. Gra pojedyncza B - Z
15. Gra pojedyncza A - Z
17. Gra pojedyncza B - Y

#### **Stół II**

2. Gra pojedyncza B - X
4. Gra pojedyncza D - Z
6. Gra podwójna II
8. Gra pojedyncza B - W
10. Gra pojedyncza C - Z
12. Gra pojedyncza C - W
14. Gra pojedyncza D - X
16. Gra pojedyncza D - W
18. Gra pojedyncza C - X

**6.5.** Gospodarz meczu gra zawsze na ustawieniu A, B, C, D.

**6.5.1.** W IV lidze krośnieńskiej gry odbywają się do 10 wygranych pojedynków przez jedną z drużyn.

**6.5.2.** W IV lidze rzeszowskiej będzie rozgrywane wszystkie 18 partii.

## **7. Sprawy finansowe**

**7.1.** Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.

**7.2.** Wpisowe wynosi 250 zł od każdej drużyny.

**7.3.** Za oddanie meczu walkowerem nakłada się karę finansową w wysokości:

- pierwszy walkower - 100 zł,
- drugi walkower - 200 zł,

- trzeci walkower - 300 zł.  
Oddanie trzech meczów walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek.
- 7.4.** Kaucja protestowa (odwołanie) wynosi 200 zł i nie podlega zwrotowi, jeżeli protest (odwołanie) został odrzucony. Aby protest mógł być rozpatrzony, musi być wpłacona kaucja.
- 7.5.** Za niepowiadomienie drogą elektroniczną (poprzez stronę internetową POZTS.pl) prowadzącego rozgrywkę (POZTS) o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania nakłada się na gospodarza spotkania karę regulaminową w wysokości 100 zł.
- 7.6.** Niepowiadomienie drogą elektroniczną o wyniku przez gospodarza spotkania w ciągu 7 dni od jego rozegrania pociąga za sobą walkower na rzecz drużyny gości.
- 7.7.** Za niesportowe zachowanie się zawodników wprowadza się następujące kary:
  - pierwsza żółta kartka - 50 zł,
  - druga żółta kartka - 100 zł,
  - trzecia żółta kartka - 150 zł (po trzeciej żółtej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową - odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze),
  - czerwona kartka otrzymana podczas gry - 100 zł (po każdej czerwonej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze, za wyjątkiem czerwonej kartki uzyskanej z ławki rezerwowej),
  - czerwona kartka otrzymana z ławki rezerwowej - 50 zł.
- 7.8.** Kartki w rozgrywkach ligowych liczone są oddzielnie (nie sumuje się ich z kartkami otrzymanymi w turniejach indywidualnych).
- 7.9.** Opłata za przełożenie meczu wnoszona przez drużynę wnioskującą (nie dotyczy meczów przekładanych przez WGiD POZTS w Rzeszowie z urzędu) - 50 zł,
- 7.10.** Jeżeli klub zwróci się o przysłanie obserwatora POZTS na mecz, wnosi do POZTS opłatę w wysokości 200 zł. Obserwator - po przedstawieniu pisemnego sprawozdania z meczu - będzie miał wypłacony ekwiwalent przez POZTS.
- 7.11.** Powyższe kary i opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie 14 dni od dnia otrzymania powiadomienia o karze. Za datę ukarania uznaje się, w przypadku:
  - ukarania żółtą/czerwoną kartą - datę jej pokazania,
  - niewłaściwego postępowania w meczu i po meczu drużynowym - datę wydania decyzji przez Wydział Gier i Dyscypliny.
 Złożenie odwołania od decyzji Wydziału Gier i Dyscypliny nie powoduje wstrzymania wpłaty kar regulaminowych i opłat w określonych wyżej terminach.

#### **7.12.** Konsekwencje zaległości finansowych:

Kluby oraz zawodnicy mający nieuregulowane zobowiązania finansowe wobec PZTS i POZTS będą traktowani jako kluby i zawodnicy nieuprawnieni do współzawodnictwa sportowego, prowadzonego przez PZTS i Ministerstwo Sportu i Turystyki.

#### **7.13.** Dodatkowe sankcje podejmuje Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie.

### **8. Odwołania i protesty**

**8.1.** Wszelkie sprawy wynikłe na tle rozgrywek IV ligi rozstrzyga Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie, zaś odwołania od tych decyzji rozpatruje Zarząd POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu POZTS są ostateczne.

**8.2.** Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń zaszłych w czasie meczu winny być wpisane przed podpisaniem protokołu. Uwagę taką może wpisać sędzia meczu z własnej inicjatywy lub na żądanie kapitana bądź kierownika zespołu wnoszącego zastrzeżenie. Wpisanie uwag po meczu jest niedopuszczalne, a uwagi takie nie będą rozpatrywane. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako informacje, stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu złożonego przez drużynę, a dotyczącego faktów opisanych w protokole.

**8.3.** Protest lub odwołanie, aby było rozpatrywane przez WGiD POZTS w Rzeszowie, powinno być złożone na piśmie nie później niż w czasie 48 godzin po zaistnieniu zdarzenia. Odwołanie od decyzji WGiD powinno być złożone do Zarządu POZTS w czasie do trzech dni od podjęcia decyzji WGiD.

Opłata za wniesienie protestu nie podlega zwrotowi w przypadku jego negatywnego rozpatrzenia.

### **9. Weryfikacja**

**9.1.** Weryfikacja jest prowadzona przez WGiD POZTS w Rzeszowie. Od tych decyzji przysługuje odwołanie do Zarządu POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu PZTS są ostateczne.

- 9.2.** Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika, gdy:
- a) drużyna nie stawiała się do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut,
  - b) drużyna gospodarzy, nie zabezpieczyła odpowiedniej ilości i jednakowej jakości stołów oraz piłek,
  - c) drużyna gospodarzy, w ciągu 30 minut od wyznaczonej godziny meczu, nie zapewniła właściwych warunków do gry lub w przepisowym czasie nie usunęła skutków awarii, mającej miejsce w czasie meczu. Określonym czasem do usunięcia awarii oświetlenia jest 1 godzina, a w przypadku wyłączenia przez Zakład Energetyczny 2 godziny. Gry niedokończone wskutek awarii sprzętu i oświetlenia weryfikuje się na korzyść zespołu gości, gry zakończone - zgodnie z uzyskanym wynikiem,
  - d) drużyna, stawia się do gry zdekompletowana - mniej niż 4 zawodników,
  - e) drużyna, która wstawiła do gry zawodnika nieuprawnionego (brak licencji okresowej, karencja, bądź dyskwalifikacja),
  - f) drużyna, która nie dopełniła formalności powiadomienia przeciwnika o miejscu rozgrywek,
  - g) drużyna, która przed terminem meczu nie dopełniła formalności finansowych wobec POZTS w Rzeszowie,
  - h) drużyna, której wzbrania się grać pod nadzorem wyznaczonego sędziego.
- 9.3.** Jeżeli dwie drużyny ligowe nie przystąpią do rozegrania meczu w terminie wyznaczonym przez WGiD POZTS w Rzeszowie, to mecz ten zostanie zweryfikowany obopólnym walkowerem ze wszystkimi konsekwencjami tej decyzji.

## **10. Przekazanie drużyny do innego klubu**

- 10.1.** W przypadku rezygnacji drużyny z udziału w rozgrywkach IV ligi istnieje możliwość przekazania miejsca w tej klasie rozgrywkowej dla innego klubu, pod następującymi warunkami:
- zgłoszenie stosownego wniosku do POZTS w okresie od 1 czerwca do 10 września 2017 roku,
  - wniesienie opłaty na rzecz POZTS w wysokości do 1 000 zł. (wysokość kwoty wyznacza WGiD)



## **11. Sprawy sędziowskie**

- 11.1.** Sędziów meczu IV ligi wyznacza gospodarz meczu, spośród sędziów posiadających uprawnienia i zweryfikowanych przez Kolegium Sędziów POZTS w Rzeszowie na sezon 2016/2017. W przypadku braku miejscowego sędziego, Kolegium Sędziów POZTS deleguje sędziego na warunkach Kolegium Sędziów POZTS, w miarę możliwości z miejscowości nieodległych od miejsca zawodów.
- 11.2.** Gospodarz meczu, na który został wyznaczony sędzia, ma obowiązek powiadomić sędziego oraz prowadzącego rozgrywkę o godzinie i miejscu meczu, jeżeli nastąpiła zmiana w stosunku do terminarza.
- 11.3.** Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
- 11.4.** W przypadku braku sędziego wyznaczonego przez organ prowadzący rozgrywkę drużyny uzgadniają osobę zastępczą, w miarę możliwości z uprawnieniami. Gdy strony nie dojdą do porozumienia, wyznacza się sędziego drogą losowania. Mecz musi być rozegrany w każdym przypadku.
- 11.5.** Protokół meczu winien być podpisany przez obydwu sędziów prowadzących spotkanie, trenerów oraz osoby odpowiedzialne za posiadanie przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Sędziowie powinni posiadać aktualne przeszkolenie w zakresie prowadzenia meczów tenisa stołowego.
- 11.6.** Sędzia główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami uprawnień zawodników do startu w zawodach, zgodności z przepisami używanego przez zawodników sprzętu i odzieży sportowej oraz zgodności z przepisami warunków rozgrywania meczu.

## **12. Sprawy porządkowe**

- 12.1.** Gospodarz spotkania ma obowiązek powiadomić drużynę gości oraz sędziów o ewentualnej zmianie miejsca rozgrywania meczu.
- 12.2.** W przypadku gdy drużyna gospodarzy nie dysponuje salą do rozegrania spotkania w wyznaczonym terminie, mecz ten - o ile istnieją ku temu możliwości – można rozegrać na innej sali, wskazanej przez gospodarza, w obrębie maksymalnie 30 kilometrów.

- 12.3.** Brak przy sobie licencji zawodniczej lub innego dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do niedopuszczenia zawodnika do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole brak posiadania licencji zawodnika.
- 12.4.** Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
- 12.5.** Przesunięcie terminu meczu - za aprobatą prowadzącego rozgrywki - może nastąpić tylko za zgodą obu drużyn. W przypadku negatywnych rokowań musi się odbyć zgodnie z terminarzem rozgrywek.
- 12.6.** Gospodarz meczu ma prawo ustalić inną godzinę rozegrania spotkania niż przewidziano w terminarzu, ale ma obowiązek skutecznego powiadomienia drużyny przeciwnej, prowadzącego rozgrywki i sędziego meczu.
- 12.7.** Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego meczu jest:
- przed rozpoczęciem meczu (podanie składu, uwagi do warunków gry, itp.) kierownik lub kapitan drużyny,
  - od momentu rozpoczęcia meczu - tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
- 12.8.** Do obowiązków gospodarza meczu należy powiadomienie prowadzącego rozgrywki (POZTS) o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania. Wynik oraz punkty zdobyte przez zawodników należy podać za pośrednictwem strony internetowej POZTS.pl. Gospodarz meczu jest zobowiązany do przechowywania oryginału protokołu meczu przez okres jednego roku – pod kątem ewentualnej weryfikacji.
- 12.9.** Drużyna, która odda trzy spotkania walkowerem lub spotkania zostaną zweryfikowane jako walkower bądź wycofała się z rozgrywek, traci prawo startu w rozgrywkach następnego sezonu w tej samej grupie rozgrywkowej i ma prawo startu w V lidze. Jeśli wycofanie drużyny nastąpiło przed zakończeniem pierwszej rundy, wszystkie spotkania dotąd rozegrane zostaną anulowane. Jeżeli miało to miejsce w drugiej rundzie - wyniki pierwszej rundy zostają zaliczone, a wszystkie mecze drugiej rundy zostają anulowane.
- 12.10.** W pierwszej rundzie drużyny rozgrywają swoje mecze zgodnie z poniższym przykładem. (Tabela nr 1) – grupa krośnieńska. Grupa rzeszowska rozgrywa swoje mecze według klucza jak w regulaminie III ligi 2016/2017 (punk 12.11, i 12.12).

Tabela nr 1. Kolejność gier w pierwszej rundzie.

I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	XIII
1-8	8-7	9-8	8-6	10-8	8-5	11-8	8-4	12-8	8-3	13-8	8-2	14-8
9-2	6-14	10-1	5-7	11-9	4-6	12-10	3-5	13-11	2-4	14-12	1-3	7-13
10-3	5-13	11-2	4-14	12-1	3-7	13-9	2-6	14-10	1-5	7-11	9-4	6-12
11-4	4-12	12-3	3-13	13-2	2-14	14-1	1-7	7-9	9-6	6-10	10-5	5-11
12-5	3-11	13-4	2-12	14-3	1-13	7-2	9-14	6-1	10-7	5-9	11-6	4-10
13-6	2-10	14-5	1-11	7-4	9-12	6-3	10-13	5-2	11-14	4-1	12-7	3-9
14-7	1-9	7-6	9-10	6-5	10-11	5-4	11-12	4-3	12-13	3-2	13-14	2-1

**12.11.** W drugiej rundzie podział na dwie grupy A i B (równe lub jedna drużyna więcej w grupie słabszej),

**12.12.** Numery poszczególnych drużyn muszą być zgodne z pozycją zajęta w I rundzie.

Gospodarzami spotkań są drużyny, które w pierwszej rundzie grały na wyjazdach.

**12.13.** Drużyny rozgrywają mecze zgodnie z poniższym przykładem. (tabela nr 2)

Tabela nr 2. Kolejność gier w drugiej rundzie.

	XIV	XV	XVI	XVII	XVIII	XIX	XX
<b>Grupa A</b>	4-5	7-3	7-4	6-4	5-7	7-6	5-6
	2-7	2-6	3-6	5-3	2-4	2-3	3-4
	6-1	1-5	5-2	1-7	3-1	1-4	1-2
<b>Grupa B</b>	11-12	10-14	11-14	11-13	12-14	14-13	12-13
	9-14	9-13	13-10	10-12	11-9	9-10	10-11
	13-8	8-12	9-12	14-8	8-10	8-11	9-8

**12.14.** Warunki gry - sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami (min. 600 luksów nad powierzchnią gry i min. 400 luksów wszędzie na obszarze pola gry), temperaturę min. 15 °C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18 °C, sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, na którym odbywają się zawody musi być otwarty min. 60 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.

**12.15.** Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów na niedzielę, na godz. 11:00.

Dopuszcza się możliwość rozgrywania meczów w soboty i niedziele w przedziale czasowym od godz. 11:00 do godz. 16:00 po wcześniejszym skutecznym poinformowaniu drużyny przeciwnej, POZTS w Rzeszowie oraz delegowanych sędziów o zmianie dnia i godziny rozpoczęcia meczu w terminie 7 dni przed meczem.

**12.16.** Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma prawo wyboru piłek („nowe” plastikowe bądź „stare” celuloidowe), którymi będzie rozgrywać mecze w roli gospodarza.

**12.16.1.** Drużyny zobowiązane są do wpisania w ankiecie klubowej rodzaju wybranych przez siebie piłek, którymi będą rozgrywać wszystkie mecze w I rundzie w roli gospodarza.

**12.16.2** Na drugą rundę rozgrywek drużyny mają prawo zmienić swoją decyzję odnośnie rodzaju piłek.

### **13. Postanowienia końcowe**

**13.1.** W rozgrywkach obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF) oraz regulaminy PZTS i POZTS.

**13.2.** W przypadku braku rozwiązań regulaminowych, stosuje się prawo zwyczajowe.

**13.3.** POZTS zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.

**13.4.** Ustalenia zawarte w niniejszym Regulaminie zostały zatwierdzone przez Zarząd POZTS w Rzeszowie na posiedzeniu w dniu 28 lipca 2016 roku.

**Prezes POZTS w Rzeszowie**

PREZES  
PODKARPACIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU  
TENISA STOŁOWEGO  
*Grzegorz Kielar*