



ZWIĄZEK TENISA STOŁOWEGO

35-011 Rzeszów, ul. Pułaskiego 13a tel. 882 109 470
e-mail: podkarpacki@pzts.pl, zgloszenia@pozts.pl,



REGULAMIN ROZGRYWEK III LIGI TENISA STOŁOWEGO MĘŻCZYŹN WOJEWÓDZTWA PODKARPACKIEGO W SEZONIE 2016/2017

1. Cel i kierownictwo

- 1.1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrza III ligi, który awansuje do II ligi podkarpacko – małopolskiej mężczyzn oraz wicemistrza uprawnionego do startu w barażu o II ligę.
- 1.2. Dalsza popularyzacja tenisa stołowego oraz dbanie o stały wzrost poziomu sportowego poprzez realizację tej formy rozgrywek.
- 1.3. Integracja i rozwijanie sportowej rywalizacji pomiędzy zawodnikami i klubami sportowymi województwa podkarpackiego.
- 1.4. Rozgrywkami kieruje oraz nadzoruje ich przebieg Podkarpacki Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Rzeszowie.

2. Miejsce i termin

- 2.1. Wszystkie spotkania odbywają się w sali drużyn wymienionych w terminarzu na pierwszym miejscu, będących gospodarzami meczu.
- 2.2. Termin rozgrywania meczów określa terminarz.

3. Uczestnictwo

- 3.1. W rozgrywkach sezonu 2016/2017 bierze udział 12 drużyn w jednej grupie.
- 3.2. Zespoły zobowiązane są do potwierdzenia udziału w terminie do 25 sierpnia, wpłacenia wpisowego w wysokości 350 zł, podania adresów korespondencyjnych klubów, adresów sali rozgrywek, rodzajów stołów i piłeczek, jakimi rozgrywane będą mecze.
- 3.3. W przypadku gry dwóch lub więcej drużyn z tego samego klubu przed rozpoczęciem rozgrywek klub zgłasza składy imienne tych zespołów. Zawodnik zgłoszony do składu w jednym zespole nie może grać w drugim zespole tego samego klubu w ciągu całego sezonu ligowego.
 - 3.3.1. **Mecz pomiędzy drużynami tego samego klubu sportowego odbywa się przed terminem pierwszej kolejki 1. rundy oraz przed terminem pierwszej kolejki 2. rundy.**
- 3.4. Zawodnicy grający w ligach zagranicznych, gdzie sezon kończy się później niż w Polsce, mogą grać w polskiej lidze, o ile uzyskają licencję okresową w wyznaczonym terminie, pod warunkiem, że ostatni mecz rozegrali przed rozpoczęciem rozgrywek ligowych w Polsce.
- 3.5. Klub do rozgrywek może zgłosić dowolną liczbę zawodników zagranicznych, z tym że w danym meczu ligowym może występować tylko jeden zawodnik spoza Unii Europejskiej (dla uniknięcia wątpliwości, chodzi o zawodnika, który nie posiada obywatelstwa któregośkolwiek z państw członkowskich Unii Europejskiej) oraz musi występować minimum jeden zawodnik posiadający polskie obywatelstwo. Zawodnik spoza Unii Europejskiej, który w danym meczu ligowym rozpoczął serię gier pojedynczych, może być zastąpiony innym zawodnikiem spoza Unii Europejskiej od drugiej serii gier, natomiast w grze podwójnej może wystąpić nowy, ale tylko jeden zawodnik spoza UE. Jeden zawodnik posiadający polskie obywatelstwo musi koniecznie grać w pierwszej i drugiej rundzie gier pojedynczych oraz w deblu.
- 3.6. Warunki uczestnictwa zawodnika w zawodach wszystkich szczebli:
 - 3.6.1. posiadanie aktualnej licencji okresowej PZTS na bieżący sezon,
 - 3.6.2. posiadanie ważnego badania lekarskiego, określającego zdolność do udziału w zawodach na okres nie dłuższy niż 6 miesięcy, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 22 grudnia 2004 r. (Dz.U. z 2004 r., Nr 282 poz. 2815) i Ustawą o sporcie z dnia 25 czerwca 2010 r. (Dz.U. z 2010 r., Nr 127 poz. 857), które

ma obowiązek sprawdzić przed rozpoczęciem meczu Sędzia Główny i odnotowuje ten fakt w protokole meczu; ponadto do kontroli ważności badań lekarskich mają prawo – na zasadzie wzajemności – trenerzy i opiekunowie zawodników. Badania lekarskie muszą być przeprowadzone przez lekarza sportowego (nie będą honorowane badania przeprowadzone przez innych lekarzy, jak również oświadczenia o posiadaniu ważnych badań, podpisane przez trenera bądź opiekuna zawodników), obowiązek posiadania kart zdrowia sportowców i ważnych badań lekarskich dotyczy zawodników, którzy nie ukończyli 23. roku życia. Wpisanie w protokole meczowym w składzie drużyny zawodniczki lub zawodnika powyżej 23 lat (z wyjątkiem członków Kadry Narodowej) jest równoznaczne ze złożeniem przez zawodniczkę lub zawodnika oświadczenia o uczestniczeniu w meczu na własną odpowiedzialność (przepis obowiązuje od 1 października 2013 roku). Brak ważnych badań lekarskich uniemożliwia zawodnikowi start w meczu,

- 3.6.3.** posiadanie ważnego ubezpieczenia od NNW zgodnie z Ustawą o sporcie,
 - 3.6.4.** posiadanie przepisowego sprzętu i stroju sportowego, w tym jednakowych koszulek przez zawodników z tego samego klubu w grach podwójnych,
 - 3.6.5.** nieposiadanie zaległości finansowych względem PZTS i POZTS,
 - 3.6.6.** zawodnik, który w danym sezonie rozegrał 3 mecze w klasie wyższej, nie może występować w klasie niższej, wyjątkiem są kadeci i młodzicy (7 meczów),
 - 3.6.7.** w jednym cyklu rozgrywek, zawodnik nie może reprezentować dwóch różnych klubów (przepisy PZTS),
 - 3.6.8.** zawodniczka lub zawodnik w jednym terminie ligowym (piątek - czwartek) nie mogą uczestniczyć w dwóch lub więcej meczach ligowych na różnych szczeblach rozgrywek ligowych.
- 3.7.** Drużyny z klubów uczestniczących w rozgrywkach drużynowych muszą posiadać licencję klubową PZTS.
- 3.8.** Sędzia Główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami uprawnień zawodników do startu w zawodach, zgodności z przepisami, używanego przez zawodników, sprzętu i odzieży sportowej oraz zgodności z przepisami warunków rozgrywania meczu.

4. Ustalenie kolejności uczestników rozgrywek

- 4.1.** Numery dla każdej drużyny do klucza gier w terminarzu będą ustalane na podstawie końcowej klasyfikacji drużyn za sezon 2015/2016. Spadkowiczom z II ligi przydzielane są najwyższe numery. Numery dla beniaminków III ligi będą ustalone drogą losowania. Numery te będą obowiązywały w terminarzu pierwszej rundy.
- 4.2.** O kolejności zajętych miejsc w rozgrywkach III ligi decyduje liczba zdobytych punktów meczowych.
- 4.3.** W wypadku uzyskania równej ilości punktów, o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- 4.4.** Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.

5. Awans i spadek drużyn

- 5.1.** Pierwsza drużyna z III ligi awansuje do II ligi podkarpacko – małopolskiej.
- 5.2.** W przypadku rezygnacji z awansu do II ligi pierwszej lub kolejnej drużyny III ligi, do II ligi awansuje kolejna drużyna z tabeli końcowej po sezonie 2016/2017.
- 5.3.** Wicemistrz III ligi (bądź kolejna drużyna z tabeli końcowej – w przypadku rezygnacji z gry wicemistrza lub kolejnych drużyn) bierze udział w barażu z udziałem 12. (lub innej, wynikającej z regulaminu II ligi) drużyny II ligi i wicemistrza (bądź kolejnej drużyny) III ligi małopolskiej. Zwycięzca tego barażu awansuje do II ligi mężczyzn grupy podkarpacko -małopolskiej na sezon 2015/2017. Mecze barażowe rozgrywane są systemem II ligi (I i II stół), nie obowiązuje ranking zawodników. W przypadku rezygnacji drużyny z udziału w barażu, drużyna ta nie ma prawa ubiegać się o ewentualne wolne miejsca w rozgrywkach II ligi.
- 5.4.** Do III ligi awansuje 2 drużyny (zwycięzcy barażów krośnieńsko – rzeszowskich)
 - 5.4.1.** Z III ligi „spada” odpowiednia ilość drużyna tak aby w sezonie 2017/2018 brało udział 12 zespołów.
- 5.5.** Przy pojawieniu się wolnych miejsc ligę uzupełnia się tylko do 12 zespołów, w pierwszej kolejności spadkowiczami z III ligi, a następnie przegranymi z turnieju barażowego o III ligę.

5.6. W III lidze dopuszcza się możliwość występowania maksymalnie trzech drużyn z tego samego klubu. Muszą one określić przed sezonem odrębne składy osobowe.

6. Sposób przeprowadzania rozgrywek

6.1. System rozgrywek:

I runda - w jednej grupie każda drużyna z każdą po jednym meczu.

II runda - 6 pierwszych drużyn tworzy grupę A, a pozostałe 6 tworzą grupę spadkową

B. W ramach tych grup drużyny rozgrywają tylko mecze rewanżowe. Wszystkim drużynom zalicza się wszystkie wyniki spotkań z I rundy.

6.2. Przydzielenie numerów poszczególnym drużynom do rundy rewanżowej jest zgodne z miejscami zajętymi w pierwszej rundzie.

6.3. Składy drużyn i porządek gier: Drużyna składa się z minimum 4, a maksimum 8 zawodników. W trakcie meczu, ale najwcześniej po I serii gier pojedynczych, każdy zawodnik może być zastąpiony rezerwowym (dotyczy to także debli). Zawodnik rezerwowym musi brać udział w prezentacji drużyny.

6.4. Kolejność gier:

Stół I

1. Gra pojedyncza A - W
3. Gra pojedyncza C - Y
5. Gra podwójna I
7. Gra pojedyncza A - X
9. Gra pojedyncza D - Y
11. Gra pojedyncza A - Y
13. Gra pojedyncza B - Z
15. Gra pojedyncza A - Z
17. Gra pojedyncza B - Y

Stół II

2. Gra pojedyncza B - X
4. Gra pojedyncza D - Z
6. Gra podwójna II
8. Gra pojedyncza B - W
10. Gra pojedyncza C - Z
12. Gra pojedyncza C - W
14. Gra pojedyncza D - X
16. Gra pojedyncza D - W
18. Gra pojedyncza C - X

6.5. Gospodarz meczu gra zawsze na ustawieniu A, B, C, D. Gry odbywają się na dwóch stołach do 10 wygranych pojedynków przez jedną z drużyn,

- 6.6.** Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi 5 minut, gdy się nie zgłosi - zalicza się walkower i wywołuje do gry następną parę zawodników. Zarówno zawodnik, jak i drużyna nie tracą prawa gry w następnych spotkaniach.

7. Sprawy finansowe

- 7.1.** Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.
- 7.2.** Wpisowe wynosi 350 zł od każdej drużyny.
- 7.3.** Za oddanie meczu walkowerem nakłada się karę finansową w wysokości:
- pierwszy walkower - 100 zł,
 - drugi walkower - 200 zł,
 - trzeci walkower - 300 zł.
- Oddanie trzech meczów walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek.
- 7.4.** Kaucja protestowa (odwołanie) wynosi 200 zł i nie podlega zwrotowi, jeżeli protest (odwołanie) został odrzucony. Aby protest mógł być rozpatrzony, musi być wpłacona kaucja.
- 7.5.** Za niepowiadomienie drogą elektroniczną (poprzez stronę internetową POZTS.pl) prowadzącego rozgrywki (POZTS) o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania nakłada się na gospodarza spotkania karę regulaminową w wysokości 100 zł.
- 7.6.** Niepowiadomienie drogą elektroniczną o wyniku przez gospodarza spotkania w ciągu 7 dni od jego rozegrania pociąga za sobą walkower na rzecz drużyny gości.
- 7.7.** Za niesportowe zachowanie się zawodników wprowadza się następujące kary:
- pierwsza żółta kartka - 50 zł,
 - druga żółta kartka - 100 zł,
 - trzecia żółta kartka - 150 zł (po trzeciej żółtej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową - odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze),
 - czerwona kartka otrzymana podczas gry - 100 zł (po każdej czerwonej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze, za wyjątkiem czerwonej kartki uzyskanej z ławki rezerwowej),
 - czerwona kartka otrzymana z ławki rezerwowej - 50 zł.
- 7.8.** Kartki w rozgrywkach ligowych liczone są oddzielnie (nie sumuje się ich z kartkami otrzymanymi w turniejach indywidualnych).

- 7.9.** Opłata za przełożenie meczu wnoszona przez drużynę wnoszącą (nie dotyczy meczów przekładanych przez WGiD POZTS w Rzeszowie z urzędu) - 50 zł,
- 7.10.** Jeżeli klub zwróci się o przysłanie obserwatora POZTS na mecz, wnosi do POZTS opłatę w wysokości 200 zł. Obserwator - po przedstawieniu pisemnego sprawozdania z meczu - będzie miał wypłacony ekwiwalent przez POZTS.
- 7.11.** Powyższe kary i opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie 14 dni od dnia otrzymania powiadomienia o karze. Za datę ukarania uznaje się, w przypadku:
- ukarania żółtą/czerwoną kartą - datę jej pokazania,
 - niewłaściwego postępowania w meczu i po meczu drużynowym - datę wydania decyzji przez Wydział Gier i Dyscypliny.
- Złożenie odwołania od decyzji Wydziału Gier i Dyscypliny nie powoduje wstrzymania wpłaty kar regulaminowych i opłat w określonych wyżej terminach.
- 7.12.** Konsekwencje zaległości finansowych:
- Kluby oraz zawodnicy mający nieuregulowane zobowiązania finansowe wobec PZTS i POZTS będą traktowani jako kluby i zawodnicy nieuprawnieni do współzawodnictwa sportowego, prowadzonego przez PZTS i Ministerstwo Sportu i Turystyki.
- 7.13.** Dodatkowe sankcje podejmuje Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie.

8. Odwołania i protesty

- 8.1.** Wszelkie sprawy wynikłe na tle rozgrywek III ligi rozstrzyga Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie, zaś odwołania od tych decyzji rozpatruje Zarząd POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu POZTS są ostateczne.
- 8.2.** Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń zaszłych w czasie meczu winny być wpisane przed podpisaniem protokołu. Uwagę taką może wpisać sędzia meczu z własnej inicjatywy lub na żądanie kapitana bądź kierownika zespołu wnoszącego zastrzeżenie. Wpisanie uwag po meczu jest niedopuszczalne, a uwagi takie nie będą rozpatrywane. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako informacje, stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu złożonego przez drużynę, a dotyczącego faktów opisanych w protokole.

8.3. Protest lub odwołanie, aby było rozpatrywane przez WGiD POZTS w Rzeszowie, powinno być złożone na piśmie nie później niż w czasie 48 godzin po zaistnieniu zdarzenia. Odwołanie od decyzji WGiD powinno być złożone do Zarządu POZTS w czasie do trzech dni od podjęcia decyzji WGiD.

Opłata za wniesienie protestu nie podlega zwrotowi w przypadku jego negatywnego rozpatrzenia.

9. Weryfikacja

9.1. Weryfikacja jest prowadzona przez WGiD POZTS w Rzeszowie. Od tych decyzji przysługuje odwołanie do Zarządu POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu PZTS są ostateczne.

9.2. Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika, gdy:

- a) drużyna nie stawiła się do zawodów lub spóźniła się więcej niż 30 minut,
- b) drużyna gospodarzy, nie zabezpieczyła odpowiedniej ilości i jednakowej jakości stołów oraz piłek,
- c) drużyna gospodarzy, w ciągu 30 minut od wyznaczonej godziny meczu, nie zapewniła właściwych warunków do gry lub w przepisowym czasie nie usunęła skutków awarii, mającej miejsce w czasie meczu. Określonym czasem do usunięcia awarii oświetlenia jest 1 godzina, a w przypadku wyłączenia przez Zakład Energetyczny 2 godziny. Gry niedokończone wskutek awarii sprzętu i oświetlenia weryfikuje się na korzyść zespołu gości, gry zakończone - zgodnie z uzyskanym wynikiem,
- d) drużyna, stawi się do gry zdekompletowana - mniej niż 4 zawodników,
- e) drużyna, która wstawiła do gry zawodnika nieuprawnionego (brak licencji okresowej, karencja, bądź dyskwalifikacja),
- f) drużyna, która nie dopełniła formalności powiadomienia przeciwnika o miejscu rozgrywek,
- g) drużyna, która przed terminem meczu nie dopełniła formalności finansowych wobec POZTS w Rzeszowie,
- h) drużyna, której wzbrania się grać pod nadzorem wyznaczonego sędziego.

- 9.3.** Jeżeli dwie drużyny ligowe nie przystąpią do rozegrania meczu w terminie wyznaczonym przez WGiD POZTS w Rzeszowie, to mecz ten zostanie zweryfikowany obopólnym walkowerem ze wszystkimi konsekwencjami tej decyzji.

10. Przekazanie drużyny do innego klubu

- 10.1.** W przypadku rezygnacji drużyny z udziału w rozgrywkach III ligi istnieje możliwość przekazania miejsca w tej klasie rozgrywkowej dla innego klubu, pod następującymi warunkami:

- zgłoszenie stosownego wniosku do POZTS w okresie od 1 czerwca do 10 września 2017 roku,
- wniesienie opłaty na rzecz POZTS w wysokości do 2 000 zł. (wysokość kwoty wyznacza WGiD)

11. Sprawy sędziowskie

- 11.1.** Sędziów meczu III ligi wyznacza gospodarz meczu, spośród sędziów posiadających uprawnienia i zweryfikowanych przez Kolegium Sędziów POZTS w Rzeszowie na sezon 2016/2017. W przypadku braku miejscowego sędziego, Kolegium Sędziów POZTS deleguje sędziego na warunkach Kolegium Sędziów POZTS, w miarę możliwości z miejscowości nieodległych od miejsca zawodów.

- 11.2.** Gospodarz meczu, na który został wyznaczony sędzia, ma obowiązek powiadomić sędziego oraz prowadzącego rozgrywki o godzinie i miejscu meczu, jeżeli nastąpiła zmiana w stosunku do terminarza.

- 11.3.** Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.

- 11.4.** W przypadku braku sędziego wyznaczonego przez organ prowadzący rozgrywki drużyny uzgadniają osobę zastępczą, w miarę możliwości z uprawnieniami. Gdy strony nie dojdą do porozumienia, wyznacza się sędziego drogą losowania. Mecz musi być rozegrany w każdym przypadku.

- 11.5.** Protokół meczu winien być podpisany przez obydwu sędziów prowadzących spotkanie, trenerów oraz osoby odpowiedzialne za posiadanie przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Sędziowie powinni posiadać aktualne przeszkolenie w zakresie prowadzenia meczów tenisa stołowego.

11.6. Sędzia główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami uprawnień zawodników do startu w zawodach, zgodności z przepisami używanego przez zawodników sprzętu i odzieży sportowej oraz zgodności z przepisami warunków rozgrywania meczu.

12. Sprawy porządkowe

12.1. Każda drużyna biorąca udział w rozgrywkach ma obowiązek rozgrywać wszystkie mecze piłkami plastikowymi.

12.1.1. Drużyny zobowiązane są do wpisania w ankiecie klubowej nazwy wybranych przez siebie plastikowych piłek, którymi będą rozgrywać swoje mecze.

12.2. W rozgrywkach mogą brać udział kobiety, na takich samych prawach i obowiązkach co mężczyźni.

12.2. Gospodarz spotkania ma obowiązek powiadomić drużynę gości oraz sędziów o ewentualnej zmianie miejsca rozgrywania meczu.

12.3. W przypadku gdy drużyna gospodarzy nie dysponuje salą do rozegrania spotkania w wyznaczonym terminie, mecz ten - o ile istnieją ku temu możliwości – można rozegrać na innej sali, wskazanej przez gospodarza, w obrębie maksymalnie 30 kilometrów.

12.4. Brak przy sobie licencji zawodniczej lub innego dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do niedopuszczenia zawodnika do gry. Sędzia zobowiązany jest odnotować w protokole brak posiadania licencji zawodnika.

12.5. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.

12.6. Przesunięcie terminu meczu - za aprobatą prowadzącego rozgrywki - może nastąpić tylko za zgodą obu drużyn. W przypadku negatywnych rokowań musi się odbyć zgodnie z terminarzem rozgrywek.

12.6.1. W uzasadnionych przypadkach WGiD może przełożyć mecz "z urzędu" po otrzymaniu pisemnego wniosku od zainteresowanej drużyny.

12.7. Gospodarz meczu ma prawo ustalić inną godzinę rozegrania spotkania niż przewidziano w terminarzu, ale ma obowiązek skutecznego powiadomienia drużyny przeciwnej, prowadzącego rozgrywki i sędziego meczu.

12.8. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego meczu jest:

- przed rozpoczęciem meczu (podanie składu, uwagi do warunków gry, itp.) kierownik lub kapitan drużyny,
- od momentu rozpoczęcia meczu - tylko i wyłącznie kapitan drużyny.

12.9. Do obowiązków gospodarza meczu należy powiadomienie prowadzącego rozgrywki (POZTS) o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania. Wynik oraz punkty zdobyte przez zawodników należy podać za pośrednictwem strony internetowej POZTS.pl. Gospodarz meczu jest zobowiązany do przechowywania oryginału protokołu meczu przez okres jednego roku – pod kątem ewentualnej weryfikacji.

12.10. Drużyna, która odda trzy spotkania walkowerem lub spotkania zostaną zweryfikowane jako walkower bądź wycofała się z rozgrywek, traci prawo startu w rozgrywkach następnego sezonu w tej samej grupie rozgrywkowej i ma prawo startu w IV lidze. Jeśli wycofanie drużyny nastąpiło przed zakończeniem pierwszej rundy, wszystkie spotkania dotąd rozegrane zostaną anulowane. Jeżeli miało to miejsce w drugiej rundzie - wyniki pierwszej rundy zostają zaliczone, a wszystkie mecze drugiej rundy zostają anulowane.

12.11. W pierwszej rundzie drużyny rozstawia się zgodnie z poniższym przykładem (system wg „siły gry”):

12-1	1-11	10-1	1-9	8-1	1-7	6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
11-2	2-12	9-2	2-10	7-2	2-8	5-2	2-6	3-2	2-4	4-3
3-8	7-3	6-3	3-5	10-3	3-9	12-3	3-11	8-5	5-7	6-5
4-7	8-4	5-4	4-6	9-4	4-10	11-4	4-12	7-6	6-8	8-7
10-5	5-9	12-7	7-11	12-5	5-11	8-9	9-7	12-9	9-11	10-9
9-6	6-10	11-8	8-12	11-6	6-12	7-10	10-8	11-10	10-12	12-11

12.12. W drugiej rundzie (podział na grupy A i B) drużyny rozstawia się zgodnie z poniższym przykładem:

5-3	3-6	6-4	4-5	5-6
2-4	5-2	2-3	2-6	3-4
6-1	4-1	1-5	3-1	1-2

Numery poszczególnych drużyn muszą być zgodne z pozycją zajęta w I rundzie. Gospodarzami spotkań są drużyny, które w pierwszej rundzie grały na wyjazdach.

- 12.13.** Warunki gry - sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami (min. 600 luksów nad powierzchnią gry i min. 400 luksów wszędzie na obszarze pola gry), temperaturę min. 15 °C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18 °C, sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, na którym odbywają się zawody musi być otwarty min. 60 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.
- 12.14.** Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów na niedzielę, na godz. 11:00.
Dopuszcza się możliwość rozgrywania meczów w soboty i niedziele w przedziale czasowym od godz. 11:00 do godz. 16:00 po wcześniejszym skutecznym poinformowaniu drużyny przeciwnej, POZTS w Rzeszowie oraz delegowanych sędziów o zmianie dnia i godziny rozpoczęcia meczu w terminie 7 dni przed meczem.

13. Postanowienia końcowe

- 13.1.** W rozgrywkach obowiązują przepisy Międzynarodowej Federacji Tenisa Stołowego (ITTF) oraz regulaminy PZTS i POZTS.
- 13.2.** W przypadku braku rozwiązań regulaminowych, stosuje się prawo zwyczajowe.
- 13.3.** POZTS zastrzega sobie prawo interpretacji niniejszego Regulaminu.
- 13.4.** Ustalenia zawarte w niniejszym Regulaminie zostały zatwierdzone przez Zarząd POZTS w Rzeszowie na posiedzeniu w dniu 28 lipca 2016 roku.

Prezes POZTS w Rzeszowie

PREZES
PODKARPACKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU
TENISA STOŁOWEGO
Grzegorz Kielar