

REGULAMIN

rozgrywek drużynowych

IV ligi mężczyzn tenisa stołowego w sezonie 2011/2012

I Cel i kierownictwo

1. Celem rozgrywek jest wyłonienie mistrzów IV ligi mężczyzn, którzy bezpośrednio awansują do III ligi grupy podkarpackiej. Wicemistrz IV ligi podokręgu rzeszowskiego gra w barażach z wicemistrzem IV ligi podokręgu krośnieńskiego i 10. drużyną III ligi - zwycięzca baraży awansuje do III ligi.
2. Dalsza popularyzacja tenisa stołowego oraz dbanie o stały wzrost poziomu sportowego poprzez realizację tej formy rozgrywek.
3. Integracja i rozwijanie sportowej rywalizacji pomiędzy zawodnikami i klubami sportowymi województwa podkarpackiego.
4. Rozgrywkami kieruje oraz nadzoruje ich przebieg Podkarpacki Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Rzeszowie.

II Miejsce i termin

1. Wszystkie spotkania odbywają się w sali drużyn wymienionych w terminarzu na pierwszym miejscu, będących gospodarzami meczu.
2. Termin rozgrywania meczów określa terminarz.

III Uczestnictwo

1. W rozgrywkach sezonu 2011/2012 bierze udział 12 drużyn w jednej grupie.
2. Zespoły zobowiązane są do pisemnego potwierdzenia udziału w regulaminowym terminie, wpłacenia wpisowego w wysokości 200 zł (przed rozpoczęciem rozgrywek), podania adresów korespondencyjnych klubów, adresów sali rozgrywek, rodzajów stołów i piłeczek, jakimi rozgrywane będą mecze.
3. W przypadku gry dwóch drużyn z tego samego klubu przed rozpoczęciem rozgrywek klub zgłasza

składy imienne tych zespołów. Zawodnik zgłoszony do składu w jednym zespole nie może grać w drugim zespole tego samego klubu w ciągu całego sezonu ligowego.

4. Zawodnicy, grający w ligach zagranicznych, gdzie sezon kończy się później niż w Polsce, mogą grać w polskiej lidze, o ile uzyskają licencję okresową w wyznaczonym terminie, pod warunkiem, że ostatni mecz rozegrali przed rozpoczęciem rozgrywek ligowych w Polsce.
5. Klub do rozgrywek może zgłosić dowolną liczbę zawodników zagranicznych, z tym że w meczu ligowym może występować jednocześnie tylko jeden zawodnik spoza Unii Europejskiej oraz musi występować minimum jeden zawodnik posiadający polskie obywatelstwo. Zawodnik spoza Unii Europejskiej, który rozpoczął serię gier pojedynczych, może być zastąpiony innym zawodnikiem spoza UE od drugiej serii gier, natomiast w grze podwójnej może wystąpić nowy, ale tylko jeden zawodnik spoza UE. Jeden polski zawodnik musi koniecznie grać w pierwszej i drugiej rundzie gier pojedynczych oraz w deblu.
6. **Warunki uczestnictwa zawodnika w zawodach wszystkich szczebli:**
 - posiadanie aktualnej licencji okresowej PZTS na bieżący sezon,
 - posiadanie ważnego badania lekarskiego, określającego zdolność do udziału w zawodach na okres nie dłuższy niż 6 miesięcy, zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Zdrowia z dnia 22 grudnia 2004 r. (Dz.U. z 2004 r., Nr 282 poz. 2815) i Ustawą o sporcie kwalifikowanym z 29 lipca 2005 r. (Dz.U. z 2005 r., Nr 155 poz. 1298 ze zm., „SportKwalU”), co potwierdzi przed rozpoczęciem zawodów w przypadku rozgrywek drużynowych - pisemne oświadczenie kierownika drużyny, natomiast w przypadku rozgrywek indywidualnych - oświadczenie opiekuna, lub samego zawodnika, jeśli ten jest pełnoletni,
 - posiadanie ważnego ubezpieczenia od NNW zgodnie z SportKwalU,
 - posiadanie przepisowego sprzętu i stroju sportowego, w tym jednakowych koszulek przez zawodników z tego samego klubu w grach podwójnych,
 - zawodnik, który w danym sezonie rozegrał 3 mecze w klasie wyższej, nie może występować w klasie niższej, wyjątkiem są kadeci i młodzicy (7 meczów),
 - w jednym cyklu rozgrywek, zawodnik nie może reprezentować dwóch różnych klubów (przepisy PZTS),
 - w tym samym terminie rozgrywkowym (kolejce) zawodnik może rozegrać tylko jedno spotkanie. Przełożenie spotkania na inny termin nie zwalnia z tego wymogu,
 - zawodnicy potwierdzeni do gry w czasie sezonu muszą rozegrać minimum 2 mecze w IV lidze, aby mogli występować w barażach o wejście do III ligi (nie dotyczy to

zawodników tego samego klubu, grających w niższych klasach rozgrywkowych).

Przez udział w meczu należy rozumieć występ w grze pojedynczej lub podwójnej oraz w meczu wygranym walkowerem, jeśli zawodnik wpisany był do podstawowego składu. Nie dotyczy to zawodnika rezerwowego, nie grającego w meczu.

7. Drużyny z klubów uczestniczących w rozgrywkach drużynowych i indywidualnych muszą posiadać licencję klubową PZTS.
8. Sędzia główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami uprawnień zawodników do startu w zawodach, zgodności z przepisami, używanego przez zawodników, sprzętu i odzieży sportowej oraz zgodności z przepisami warunków rozgrywania meczu.

IV Badanie prawidłowości stosowanych rakietek

Od początku sezonu 2008/2009 wprowadzono kontrolę rakietek za pomocą atestowanych urządzeń (na obecność w klejach niedozwolonych substancji lotnych) na imprezach tenisa stołowego, organizowanych pod egidą PZTS i POZTS, zgodnie z punktem 3.2.4.2 przepisów gry w tenisa stołowego ITTF 2007/2008.

- a) osobami upoważnionymi do kontroli rakietek będą:
 - na meczach ligowych - sędzia główny,
 - na zawodach indywidualnych - delegat PZTS, POZTS lub sędzia główny.
- b) kontroli podlegać będą zawodnicy:
 - w meczu ligowym - wszyscy zawodnicy,
 - w pozostałych imprezach - wybrani losowo uczestnicy.
- c) kontrola będzie mogła być przeprowadzona:
 - przed rozpoczęciem pojedynku w meczu drużynowym lub zawodach indywidualnych,
 - po rozegranym pojedynku w meczu drużynowym lub zawodach indywidualnych,
 - w szczególnych przypadkach pomiędzy setami pojedynku.

Kary regulaminowe za stosowanie nieprawidłowych rakietek:

1. Stwierdzenie niewłaściwego kleju przed spotkaniem skutkuje żółtą kartką oraz umożliwia kontrolę rezerwowej rakietki. Jej brak spowoduje odsunięcie zawodnika od danego spotkania i ukaranie czerwoną kartką.

2. Stwierdzenie niewłaściwego kleju po lub w trakcie spotkania skutkuje walkowerem w danym meczu i żółtą kartką. Jeżeli zawodnik nie przedstawi rezerwowej rakiетки nastąpi wycofanie z turnieju i otrzyma on czerwoną kartką.
3. PZTS przewiduje rejestrację zawodników karanych za używanie niewłaściwych klejów, a po trzecim przypadku - odsunięcie od meczu ligowego lub turnieju indywidualnego.

V Ustalenie kolejności uczestników rozgrywek

1. Numery dla każdej drużyny do klucza gier w terminarzu będą ustalane na podstawie końcowej klasyfikacji drużyn za sezon 2010/2011. Spadkowiczom z III ligi przydzielane są najwyższe numery. Numery dla beniaminków IV ligi będą ustalone drogą losowania. **Numery te będą obowiązywały w terminarzu pierwszej rundy.**
2. Zawodnik zagraniczny (spoza Unii Europejskiej) - po raz pierwszy występujący w rozgrywkach - musi znajdować się na pierwszym miejscu klubowej listy rankingowej.
3. Zawodnik zagraniczny, który w trakcie sezonu uzyska polskie obywatelstwo, kontynuuje dalej rozgrywki (drużynowe i indywidualne) jako zawodnik polski.
4. W szczególnych przypadkach pozycję zawodnika w rankingu klubowym może ustalić Wydział Gier i Dyscypliny POZTS Rzeszów.
5. O kolejności zajętych miejsc w rozgrywkach IV ligi decyduje liczba zdobytych punktów meczowych.
6. W wypadku uzyskania równej ilości punktów, o kolejności miejsc decydują wyniki bezpośrednich spotkań w cyklu rozgrywkowym pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
7. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.

VI Awans i spadek drużyn

1. Mistrzowie IV lig bezpośrednio awansują do III ligi grupy podkarpackiej, natomiast wicemistrzowie IV ligi podokręgu rzeszowskiego i krośnieńskiego oraz 10. drużyna III ligi rozgrywają baraż o awans do III ligi.
2. Z IV lig spadają po 2 drużyny tak, aby w rozgrywkach w sezonie 2012/2013 brało udział 12 zespołów.
3. 10. drużyna IV ligi rzeszowskiej rozgrywa dodatkowy mecz o utrzymanie w IV lidze z przegranym barażem, w którym biorą udział mistrzowie V lig rzeszowskich gr. A, B i C, natomiast 10. drużyna IV ligi podokręgu krośnieńskiego rozgrywa baraż z wicemistrzami

V ligi krośnieńskiej gr. W i Z o pozostanie w IV lidze. **W przypadku rezygnacji drużyny z udziału w barażu, drużyna ta nie ma prawa ubiegać się o ewentualne wolne miejsce w rozgrywkach IV ligi.**

4. W przypadku spadku z III ligi dodatkowych zespołów, spada odpowiednio większa liczba drużyn z IV ligi.

W tym przypadku, 10. drużyna spada do V ligi i nie rozgrywa się barażu, o którym mowa w pkt. 3.

5. Przy pojawieniu się wolnych miejsc, ligę uzupełnia się tylko do 12 zespołów.

O miejsca te walczą drużyny, które przegrały baraż o wejście do IV ligi oraz spadkowicze z IV ligi.

- 6. W drużynach, które przystąpią do barażu o wolne miejsca w lidze, mogą występować tylko ci zawodnicy, którzy występowali w tych drużynach w sezonie 2010/2011 i nie zostali „spaleni” występami w wyższej klasie rozgrywkowej.**

7. W IV lidze dopuszcza się możliwość występowania maksymalnie 3 drużyn z tego samego klubu. Muszą one określić przed sezonem odrębne składy osobowe.

VII Sposób przeprowadzania rozgrywek

1. System rozgrywek:

I runda - w jednej grupie każda drużyna z każdą po jednym meczu.

II runda - 6 pierwszych drużyn tworzy grupę A, a pozostałe 6 tworzą grupę spadkową B.

W ramach tych grup drużyny rozgrywają tylko mecze rewanżowe.

Wszystkim drużynom zalicza się wszystkie wyniki spotkań z I rundy.

2. Przydzielenie numerów poszczególnym drużynom do rundy rewanżowej jest zgodne z miejscami zajętymi w pierwszej rundzie.

3. Składy drużyn i porządek gier:

Drużyna składa się z minimum 4, a maksimum 8 zawodników.

W trakcie meczu, ale najwcześniej po I serii gier pojedynczych, każdy zawodnik może być zastąpiony rezerwowym (dotyczy to także debli). Zawodnik rezerwowi musi brać udział w prezentacji drużyny.

4. Kolejność gier:

Stół I

1. Gra pojedyncza A - W
3. Gra pojedyncza C - Y
5. Gra podwójna I

Stół 2

2. Gra pojedyncza B - X
4. Gra pojedyncza D - Z
6. Gra podwójna II

7. Gra pojedyncza A - X

9. Gra pojedyncza D - Y

11. Gra pojedyncza A - Y

13. Gra pojedyncza B - Z

15. Gra pojedyncza A - Z

17. Gra pojedyncza B - Y

8. Gra pojedyncza B - W

10. Gra pojedyncza C - Z

12. Gra pojedyncza C - W

14. Gra pojedyncza D - X

16. Gra pojedyncza D - W

18. Gra pojedyncza C - X

5. Gospodarz meczu gra zawsze na ustawieniu A, B, C, D.

Gry odbywają się na dwóch stołach do 10 wygranych pojedynków przez jedną z drużyn z obowiązkiem gry **juniora** ustawionego w protokole meczu pod pozycją A lub B (odpowiednio W lub X). Kolejne spotkania są wywoływane według kolejności gier na wolny stół.

Zestawienie deblu jest dowolne i może być podane bezpośrednio przed rozpoczęciem gry, przy czym w jednej z par deblowych musi grać zawodnik **w wieku juniora lub młodszym**.

Zawodnik w wieku juniora lub młodszym występujący na pozycji A lub B (odpowiednio: W lub X) może być zastąpiony wyłącznie innym zawodnikiem w wieku juniora lub młodszym.

Czas oczekiwania na zawodnika wywołanego do gry wynosi **5 minut**, gdy się nie zgłosi - zalicza się walkower i wywołuje do gry następną parę zawodników. Zarówno zawodnik, jak i drużyna nie tracą prawa gry w następnych spotkaniach.

Zawodnik zagraniczny po raz pierwszy występujący w rozgrywkach (nie mający rankingu indywidualnego PZTS) musi znajdować się na pierwszym miejscu klubowej listy rankingowej.

VIII Sprawy finansowe

1. Koszty udziału drużyn w rozgrywkach ponoszą kluby.

2. Wpisowe wynosi **200 zł** od każdej drużyny.

3. Za oddanie meczu walkowerem nakłada się karę finansową w wysokości:

- pierwszy walkower - 100 zł,
- drugi walkower - 200 zł,
- trzeci walkower - 300 zł.

Oddanie trzech meczów walkowerem powoduje wycofanie drużyny z rozgrywek.

4. Kaucja protestowa (odwołanie) wynosi **200 zł** i nie podlega zwrotowi, jeżeli protest (odwołanie) został odrzucony. Aby protest mógł być rozpatrzony, musi być wpłacona kaucja.

5. Za nieprzesłanie oryginału protokołu meczu do POZTS w Rzeszowie przez gospodarza najpóźniej w **2 dni** roboczym po rozegraniu spotkania (data stempla pocztowego)

nakłada się karę regulaminową w wysokości **20 zł** za każdy dzień opóźnienia.

6. **Za niepowiadomienie drogą elektroniczną (poprzez stronę internetową POZTS.pl) prowadzącego rozgrywki (POZTS) o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania (§ XI pkt. 12 regulaminu) nakłada się karę regulaminową w wysokości 100 zł.**
7. **Za niesportowe zachowanie się zawodników wprowadza się następujące kary:**
 - pierwsza żółta kartka - **50 zł**,
 - druga żółta kartka - **100 zł**,
 - trzecia żółta kartka - **150 zł** (po trzeciej żółtej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową - odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze),
 - czerwona kartka otrzymana podczas gry - **100 zł** (po każdej czerwonej kartce zawodnik otrzymuje karę dodatkową odsunięcie od jednego kolejnego meczu w lidze, za wyjątkiem czerwonej kartki uzyskanej z ławki rezerwowej),
 - czerwona kartka otrzymana z ławki rezerwowej - **50 zł**.
8. **Kartki w rozgrywkach ligowych liczone są oddzielnie** (nie sumuje się ich z kartkami otrzymanymi w turniejach indywidualnych).
9. **Pozostałe kary regulaminowe:**
 - za brak jednolitych strojów podczas prezentacji i w grach podwójnych - **50 zł**,
10. **Oплата za przełożenie meczu wnoszona przez drużynę wnioskującą (nie dotyczy meczów przekładanych przez WGiD POZTS w Rzeszowie z urzędu) - 50 zł,**
11. **Jeżeli klub zwróci się o przysłanie obserwatora POZTS na mecz, wnosi do POZTS opłatę w wysokości 200 zł. Obserwator - po przedstawieniu pisemnego sprawozdania z meczu - będzie miał wypłacony ekwiwalent przez POZTS.**
12. **Powyższe kary i opłaty regulaminowe winny być uregulowane w terminie 14 dni od dnia otrzymania powiadomienia o karze.**

Za datę ukarania uznaje się, w przypadku:

 - ukarania żółtą/czerwoną kartą - datę jej pokazania,
 - niewłaściwego postępowania w meczu i po meczu drużynowym - datę wydania decyzji przez Wydział Gier i Dyscypliny.

Złożenie odwołania od decyzji Wydziału Gier i Dyscypliny nie powoduje wstrzymania wpłaty kar regulaminowych i opłat w określonych wyżej terminach.
13. **Konsekwencje zaległości finansowych:**

Kluby oraz zawodnicy mający nieuregulowane zobowiązania finansowe wobec **PZTS** i **POZTS** będą traktowani jako kluby i zawodnicy nieuprawnieni do współzawodnictwa sportowego, prowadzonego przez PZTS i Ministerstwo Sportu i Turystyki.
14. **Dodatkowe sankcje podejmuje Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie.**

IX Odwołania i protesty

1. Wszelkie sprawy wynikłe na tle rozgrywek V ligi rozstrzyga Wydział Gier i Dyscypliny POZTS w Rzeszowie, zaś odwołania od tych decyzji rozpatruje Zarząd POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu POZTS są **ostateczne**.
2. Wszelkie uwagi dotyczące warunków gry, uprawnień zawodników itp. na żądanie kierownika lub kapitana drużyny mogą być wpisane do protokołu przed rozpoczęciem meczu, natomiast uwagi dotyczące wszelkiego rodzaju wydarzeń zaszłych w czasie meczu winny być wpisane przed podpisaniem protokołu. Uwagę taką może wpisać sędzia meczu z własnej inicjatywy lub na żądanie kapitana bądź kierownika zespołu wnoszącego zastrzeżenie. Wpisanie uwag po meczu jest niedopuszczalne, a uwagi takie nie będą rozpatrywane. Uwagi wpisane do protokołu nie są równoznaczne z protestem i są traktowane jedynie jako informacje, stanowią jednak warunek rozpatrywania ewentualnego protestu złożonego przez drużynę, a dotyczącego faktów opisanych w protokole.
3. Protest lub odwołanie, aby było rozpatrywane przez WGiD POZTS w Rzeszowie, powinno być złożone na piśmie nie później niż 48 godz. po zaistnieniu zdarzenia. Odwołanie od decyzji WGiD powinno być złożone do Zarządu POZTS w czasie do trzech dni od podjęcia decyzji WGiD.
Opłata za wniesienie protestu nie podlega zwrotowi w przypadku jego negatywnego rozpatrzenia.

X Weryfikacja

1. Podstawą do weryfikacji rozgrywek jest protokół z meczu lub jego brak.
2. Weryfikacja jest prowadzona przez WGiD POZTS w Rzeszowie.
Od tych decyzji przysługuje odwołanie do Zarządu POZTS w Rzeszowie. Decyzje Zarządu PZTS są ostateczne.
3. Mecz zostaje zweryfikowany jako walkower dla przeciwnika, gdy:
 - a) drużyna nie stawiała się do zawodów lub spóźniła się więcej niż **30** minut,
 - b) drużyna gospodarzy, nie zabezpieczyła odpowiedniej ilości i jednakowej jakości stołów oraz piłek,
 - c) drużyna gospodarzy, w ciągu **30** minut od wyznaczonej godziny meczu, nie zapewniła właściwych warunków do gry lub w przepisowym czasie nie usunęła skutków awarii, mającej miejsce w czasie meczu. Określonym czasem do usunięcia awarii oświetlenia

jest 1 godzina, a w przypadku wyłączenia przez Zakład Energetyczny 2 godziny. Gry niedokończone wskutek awarii sprzętu i oświetlenia weryfikuje się na korzyść zespołu gości, gry zakończone - zgodnie z uzyskanym wynikiem,

- d) drużyna, stawi się do gry zdekompletowana - mniej niż 4 zawodników,
 - e) drużyna, która wstawiła do gry zawodnika nieuprawnionego (brak licencji okresowej, karencja, bądź dyskwalifikacja),
 - f) drużyna, która nie dopełniła formalności powiadomienia przeciwnika o miejscu rozgrywek,
 - g) drużyna, która przed terminem meczu nie dopełniła formalności finansowych wobec POZTS w Rzeszowie,
 - h) drużyna, której wzbrania się grać pod nadzorem wyznaczonego sędziego.
4. Jeżeli dwie drużyny ligowe nie przystąpią do rozegrania meczu w nowym terminie wyznaczonym przez WGiD POZTS w Rzeszowie, to mecz ten zostanie zweryfikowany obopólnym walkowerem ze wszystkimi konsekwencjami tej decyzji.
5. Za niezgodne z rankingiem ustawienie zawodników do protokołu ligowego weryfikuje się walkowerem:
- w grze podwójnej - tylko gry podwójne,
 - w grach pojedynczych - cały mecz.

XI Sprawy sędziowskie

1. Sędziów meczu V ligi wyznacza gospodarz meczu spośród sędziów posiadających uprawnienia i zweryfikowanych przez Kolegium Sędziów POZTS w Rzeszowie na sezon 2011/2012. Gdy brak takiego sędziego, Kolegium Sędziów POZTS deleguje sędziego na warunkach Kolegium Sędziów POZTS, w miarę możliwości z miejscowości nieodległych od miejsca zawodów.
Powyższe zasady dotyczą również obsady sędziowskiej rundy rewanżowej w grupie spadkowej.
2. Gospodarz meczu, na który został wyznaczony sędzia, ma obowiązek powiadomić sędziego oraz prowadzącego rozgrywki o godzinie i miejscu meczu, jeżeli nastąpiła zmiana w stosunku do terminarza.
3. Koszty delegacji sędziów pokrywa gospodarz meczu.
4. W przypadku braku sędziego wyznaczonego przez organ prowadzący rozgrywki drużyny uzgadniają osobę zastępczą, w miarę możliwości z uprawnieniami. Gdy strony nie dojdą do porozumienia, wyznacza się sędziego drogą losowania. Mecz musi być rozegrany w każdym

przypadku.

5. Protokół meczu winien być podpisany przez obydwu sędziów prowadzących spotkanie, trenerów oraz osoby odpowiedzialne za posiadanie przez zawodników aktualnych badań lekarskich. Sędziowie powinni posiadać aktualne przeszkolenie w zakresie prowadzenia meczów tenisa stołowego.
6. Sędzia główny jest odpowiedzialny za sprawdzenie przed zawodami uprawnień zawodników do startu w zawodach, zgodności z przepisami używanego przez zawodników sprzętu i odzieży sportowej oraz zgodności z przepisami warunków rozgrywania meczu.

XII Sprawy porządkowe

1. Gospodarz meczu zobowiązany jest najpóźniej w drugim dniu roboczym po rozegraniu spotkania przestać listem poleconym protokół z meczu na adres:
Podkarpacki Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Rzeszowie, 35-011 Rzeszów, ul. Pułaskiego 13 a. Drużyna gospodarzy w przypadku zmiany godziny czy miejsca meczu powinna powiadomić organizatora rozgrywek drogą elektroniczną bądź telefoniczną tak, aby można było podać właściwe dane redakcjom sportowym czasopism i innych środków masowego przekazu (**do środy poprzedzającej mecz**).
2. Drużyny gospodarzy mają obowiązek powiadomienia drużyny gości oraz sędziów o miejscu rozegrania meczu w przypadku jego zmiany.
3. **W przypadku gdy drużyna gospodarzy nie dysponuje salą do rozegrania spotkania w wyznaczonym terminie, mecz ten - o ile istnieją ku temu możliwości - można rozegrać na innej sali, wskazanej przez gospodarza, w obrębie maksymalnie 30 kilometrów.**
4. W rozgrywkach IV ligi obowiązują stoły firm: Andro, Butterfly, Joola, Donic, Tibhar, Schoeler - Micke, Schilkrot, Skitt, Nittaku, Sponeta oraz wszystkie odmiany stołów Tajfun, piłeczki Double - Circle lub lepsze w/w firm, po trzy sztuki na stół oraz rakiетки z okładzinami dozwolonymi przez ITTF o dwukolorowych (czerwona i czarna) gumach.
5. Czas oczekiwania na drużynę wynosi **30** minut. Jeżeli istnieje możliwość należy rozegrać spotkanie niezależnie od przekroczenia limitu czasu oczekiwania na przeciwnika.
6. Drużyna zgłaszająca się do reprezentacji w składzie mniejszym niż przewiduje minimalny skład (4 osoby) uważana jest za niekompletną.
7. Brak przy sobie licencji zawodniczej lub innego dokumentu ze zdjęciem pozwalającego stwierdzić tożsamość zawodnika może stanowić podstawę do niedopuszczenia zawodnika do gry. Sędzia obowiązany jest odnotować w protokole brak posiadania licencji zawodnika.

8. Przed rozpoczęciem każdego meczu obowiązuje prezentacja i powitanie drużyn.
9. Drużyna ma prawo prosić organ prowadzący rozgrywki o zmianę terminu meczu tylko w uzasadnionych przypadkach. Prośba (**w formie pisemnej**) będzie rozpatrzona, jeżeli wpłynie do organu prowadzącego rozgrywki nie później niż **7 dni** przed datą rozegrania spotkania i **uprzednim uiszczeniu opłaty regulaminowej**.
10. Przesunięcie terminu meczu - za aprobatą prowadzącego rozgrywki - może nastąpić tylko za zgodą obu drużyn. W przypadku negatywnych rokowań musi się odbyć zgodnie z terminarzem rozgrywek.
11. Gospodarz meczu ma prawo ustalić inną godzinę rozegrania spotkania niż przewidziano w terminarzu, ale ma obowiązek skutecznego powiadomienia drużyny przeciwnej, prowadzącego rozgrywki i sędziego meczu.
12. Osobą reprezentującą drużynę wobec sędziego meczu jest:
 - przed rozpoczęciem meczu (podanie składu, uwagi do warunków gry, itp.) kierownik lub kapitan drużyny,
 - od momentu rozpoczęcia meczu - tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
13. **Do obowiązków gospodarza meczu należy powiadomienie prowadzącego rozgrywki (POZTS) o wyniku spotkania w dniu jego rozegrania. Wynik oraz punkty zdobyte przez zawodników należy podać za pośrednictwem strony internetowej POZTS.pl.**
14. Drużyna, która odda trzy spotkania walkowerem lub spotkania zostaną zweryfikowane jako walkower bądź wycofała się z rozgrywek, traci prawo startu w rozgrywkach następnego sezonu w tej samej grupie rozgrywkowej. Jeśli wycofanie drużyny nastąpiło przed zakończeniem pierwszej rundy, wszystkie spotkania dotąd rozegrane zostaną anulowane. Jeżeli miało to miejsce w drugiej rundzie - wyniki pierwszej rundy zostają zaliczone, a wszystkie mecze drugiej rundy zostają anulowane.
15. W pierwszej rundzie drużyny rozstawia się zgodnie z poniższym przykładem (system wg „siły gry”):

12-1	1-11	10-1	1-9	8-1	1-7	6-1	1-5	4-1	1-3	2-1
11-2	2-12	9-2	2-10	7-2	2-8	5-2	2-6	3-2	2-4	4-3
3-8	7-3	6-3	3-5	10-3	3-9	12-3	3-11	8-5	5-7	6-5
4-7	8-4	5-4	4-6	9-4	4-10	11-4	4-12	7-6	6-8	8-7
10-5	5-9	12-7	7-11	12-5	5-11	8-9	9-7	12-9	9-11	10-9
9-6	6-10	11-8	8-12	11-6	6-12	7-10	10-8	11-10	10-12	12-11
16. W drugiej rundzie (podział na grupy A i B) drużyny rozstawia się zgodnie z poniższym przykładem:

5-3	3-6	6-4	4-5	5-6
2-4	5-2	2-3	2-6	3-4
6-1	4-1	1-5	3-1	1-2

Numery poszczególnych drużyn muszą być zgodne z pozycją zajęta w I rundzie.

Gospodarzami spotkań są drużyny, które w pierwszej rundzie grały na wyjazdach.

17. Warunki gry - sala, w której odbywają się zawody winna posiadać wymiary i oświetlenie zgodne z przepisami (min. 600 luksów nad powierzchnią gry i min. 400 luksów wszędzie na obszarze pola gry), temperaturę min. 15 °C. Jeżeli temperatura nie przekracza 18 °C, sędzia winien zezwolić na grę w dresach sportowych. Obiekt, na którym odbywają się zawody musi być otwarty min. 60 minut przed ustaloną godziną meczu, celem umożliwienia rozgrzewki.

17. Ustala się godzinę rozpoczęcia meczów na godz. 11:00.

Dopuszcza się możliwość rozgrywania meczów w soboty i niedziele w przedziale czasowym od godz. 11:00 do godz. 16:00 po wcześniejszym skutecznym poinformowaniu drużyny przeciwnej, POZTS w Rzeszowie oraz delegowanych sędziów o zmianie dnia i godziny rozpoczęcia meczu w terminie 7 dni przed meczem.

XIII Postanowienia końcowe

1. POZTS w Rzeszowie, jako organ prowadzący rozgrywki, zastrzega sobie prawo weryfikacji sal przed rozpoczęciem sezonu.
2. **Do dnia 25 sierpnia 2011 roku wszystkie kluby mają obowiązek przesłania do POZTS Rzeszów ankiety informacyjnej klubu i potwierdzenia wpłaty wpisowego do rozgrywek. Klubową listę rankingową należy przesłać do dnia 10 września 2011 roku (tj. dnia oficjalnego zamknięcia okna transferowego).**
3. Wpisowe do rozgrywek IV ligi, wyszczególnione w punkcie III.2, należy wpłacić na konto:
Podkarpacki Okręgowy Związek Tenisa Stołowego w Rzeszowie
35-011 Rzeszów, ul. Pułaskiego 13a
Invest Bank o/Rzeszów
45 1680 1105 0000 3000 1074 2325
4. Rozgrywki są prowadzone zgodnie z przepisem i regulaminami PZTS, które to przepisy mają zastosowanie w odniesieniu do spraw nieomówionych w niniejszym Regulaminie.
5. W przypadku braku rozwiązań regulaminowych, stosuje się prawo zwyczajowe.
6. Ustalenia zawarte w niniejszym Regulaminie zostały zatwierdzone przez Zarząd POZTS

w Rzeszowie na posiedzeniu w dniu w dniu 21 czerwca 2011 roku.

Wydział Gier i Dyscypliny
POZTS w Rzeszowie

Otrzymują:

1. Kluby grające w IV lidze męskiej.
2. a/a.

.....
(pieczęć klubu)

....., dnia 2011r.

**POTWIERDZENIE
UCZESTNICTWA W ROZGRYWKACH IV LIGI
MĘŻCZYŹN
DLA PODKARPACKIEGO OKRĘGOWEGO ZWIĄZKU TENISA STOŁOWEGO**

Klub Sportowy: W

potwierdza udział drużyny w rozgrywkach IV ligi mężczyzn w sezonie 2011/2012.

Jednocześnie informujemy, że wpisowe w kwocie **200,- zł** (słownie: dwieście złotych) zostało wpłacone na konto **POZTS - INVEST BANK O/RZESZÓW, nr 45 1680 1105 0000 3000 1074 2325** w dniu: (w załączeniu kserokopia przelewu).

.....
(Główny Księgowy)

.....
(Prezes)

.....
(pieczętka klubu)

....., dnia 2011r.

ANKIETA KLUBOWA

1. Statutowa nazwa klubu:
2. Nazwa sponsora (ewent.):
3. Adres korespondencyjny:
telefon (z nr kier.):; fax:
e-mail:; strona www:
4. Osoba odpowiedzialna za drużynę:
nazwisko i imię:
adres korespondencyjny:
telefon (z nr kier.):
5. Osoba odpowiedzialna za podawanie wyników za pośrednictwem strony internetowej
POZTS.pl:
nazwisko i imię:
e-mail:
telefon (z nr kier.):
6. Adres sali rozgrywek (podstawowy):
Adres sali rozgrywek (rezerwowy):
7. Rodzaj stołów:, pitek:
8. Inne informacje:

.....
(Prezes)

VERTE

.....

(pieczęć klubu)

....., dnia 2011r.

**SKŁAD DRUŻYNY DO ROZGRYWEK
IV LIGI MĘŻCZYŹN
W SEZONIE 2011/2012**

Klub sportowy:

L.p.	Nazwisko i imię zawodnika
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	

.....

(podpis osoby upoważnionej)

PROTOKÓŁ MECZU IV LIGI MĘŻCZYŹN

rozegranego w dniu w pomiędzy drużynami:

"A" -	"X" -
--------------	--------------

L.p.	Nazwisko	Nazwisko	I set	II set	III set	IV set	V set	Sety	Wynik
1	A	W							
2	B	X							
3	C	Y							
4	D	Z							
5	gra podwój.	gra podwój.							
6	gra podwój.	gra podwój.							
7	A	X							
8	B	W							
9	D	Y							
10	C	Z							
11	A	Y							
12	C	W							
13	B	Z							
14	D	X							
15	A	Z							
16	D	W							
17	B	Y							
18	C	X							

ZWYCIĘZCA:	WYNIK KOŃCOWY:
-------------------	-----------------------

ZAWODNICY REZERWOWI		
A	R1.	R2.
X	R1.	R2.

Oświadczam, że zawodnicy naszej drużyny, wpisani do protokołu meczu, posiadają aktualne badania lekarskie, zgodnie z obowiązującymi przepisami.

Druż.	Nazwisko	Imię	Funkcja	Podpis
A				
X				

KAPITANOWIE DRUŻYN			
Druż.	Nazwisko	Imię	Podpis
A			
X			

TRENERZY DRUŻYN			
A			
X			

SĘDZIOWIE MECZU			
1			
2			

Weryfikacja meczu

OCENA ORGANIZACJI SPOTKANIA (wypełnia Sędzia Główny)

		warunki techniczne		uwagi	
Organizacja meczu	pole gry	prawidłowe	nieprawidłowe		
	podłoga	prawidłowe	nieprawidłowe		
	oświetlenie	prawidłowe	nieprawidłowe		
	wrażenie estetyczne	prawidłowe	nieprawidłowe		
	nagłośnienie	tak	nie		
	spiker	tak	nie		
Media	wydzielone miejsce	tak	nie		
	obecność	prasa	tak	nie	
		radio	tak	nie	
		telewizja	tak	nie	
Publiczność	bilety	tak	nie		
	miejsca siedzące	tak	nie		
	liczba widzów				

Inne uwagi (wypełniają: I - kapitan gości, II - kapitan gospodarzy, III - sędzia główny)

I	
II	
III	